
作業画面変更履歴

Ver2023 からの作業画面の変更履歴です。差分情報は前バージョンとの比較です。

作業画面変更履歴：2026UP4→2026UP6

Version 2026UP6 (version 31.6.0)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（追加）

Cloud：Morpholio Trace からの取り込み... -ALL
Cloud：Morpholio Trace への取り出し... -ALL

■メニュー（削除）

建築：AutoTURN Online -D, -A, -AB
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン... -D, -A, -AB
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信... -D, -A, -AB
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得... -D, -A, -AB
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く... -D, -A, -AB
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理... -D, -A, -AB
エンタテインメント：AutoTURN Online -D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン... -D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信... -D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得... -D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く... -D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理... -D
ランドスケープ：AutoTURN Online -L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン... -L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信... -L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得... -L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く... -L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理... -L
舞台照明：AutoTURN Online -S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン... -S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信... -S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得... -S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く... -S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理... -S

作業画面変更履歴：2026→2026UP4

Version 2026UP4 (version 31.4.0)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（追加）

ファイル：すべて閉じる -ALL
ファイル：すべて保存 -ALL

ビュー：フェージング：次のフェーズ	-D, -A, -AB
ビュー：フェージング：前のフェーズ	-D, -A, -AB
ビュー：フェージング：フェーズの管理...	-D, -A, -AB
ウインドウ：パレット：フェージング	-D, -A, -AB

■ ツール(追加)

基本：解体/撤去	-D, -A, -AB
ビジュアライズ：Maxon Redshift	-ALL

■ ツール(削除)

ConnectCAD 配線略図：Device Builder	(日本版では使用できません) -D, -S
--------------------------------	-----------------------

■ コンテキストメニュー (追加)

パレット：フェージング	-D, -A, -AB
オブジェクトのフェージング	-D, -A, -AB

=====

=====

作業画面変更履歴：2025UP5→2026

Version 2026 (version 31)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
 -D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■ メニュー (削除)

建築：GIS：フィーチャ レイヤーを更新 (ArcGIS または WFS サーバー)	-D, -A, -AB
建築：IFC ゾーン/システム/グループ...	-D, -A, -AB
エンタテインメント：Showcase：DMX レコーディング	-D
ランドスケープ：GIS：フィーチャ レイヤーを更新 (ArcGIS または WFS サーバー)	-L
舞台照明：GIS：フィーチャ レイヤーを更新 (ArcGIS または WFS サーバー)	-S
舞台照明：Showcase：DMX レコーディング	-S
ウインドウ：パレット：DMX レコーディング	-D, -S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：大きいボタンを使用	-ALL
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：小さいボタンを使用	-ALL
Cloud：ツアー...	-ALL

■ メニュー (追加)

ビュー：マルチビューウインドウ：マルチビューウインドウをリセット	-ALL
建築：サステナビリティダッシュボード	-D, -A, -AB
建築：既存樹木：3D 樹木保護範囲 (TPZ) を作成...	-D
建築：植栽：植栽スタイルマネージャ	-D
建築：植栽：リストから植栽スタイルを作成...	-D
エンタテインメント：Showcase：Showcase	-D
エンタテインメント：MVR-xchange	-D
ランドスケープ：植栽スタイルマネージャ	-L
ランドスケープ：リストから植栽スタイルを作成...	-L
ランドスケープ：サステナビリティダッシュボード	-L
ランドスケープ：既存樹木：3D 樹木保護範囲 (TPZ) を作成...	-L
舞台照明：Showcase：Showcase	-S

舞台照明：MVR-xchange	-S
ツール：ファイルヘルスチェック	-ALL
ウインドウ：パレット：Showcase	-D, -S
ウインドウ：グループの編集オプション：アイコンと文字のボタン	-ALL
ウインドウ：グループの編集オプション：アイコンのみのボタン	-ALL
ウインドウ：グループの編集オプション：テキストのみのボタン	-ALL

■メニュー（変更）

ビュー：レンダリングスタイル	
(旧：ビュー：Renderworks スタイル)	-ALL
加工：変換：3D 基準点からレベルオブジェクトを作成...	
(旧：加工：変換：3D 基準点からレベル（平面）を作成...)	-D, -L
ウインドウ：グループの編集オプション	
(旧：ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション)	-ALL

■ツール(削除)

音響/映像：LED スクリーン	-D, -S
-----------------	--------

■ツール(追加)

建物：ドア/窓アセンブリ	-D, -A, -AB, -S
音響/映像：LED ウォール	-D, -S
リギング/Braceworks：サイドアーム	-D, -S

■ツール(変更)

敷地計画：レベル	(旧：敷地計画：レベル（平面）)	-D, -A, -AB, -L
GIS：GIS レベル	(旧：GIS：GIS レベル（平面）)	-D, -A, -AB, -L
ビジュアライズ：Maxon プラント	(旧：ビジュアライズ：Laubwerk プラント)	-D, -A, -AB, -L
寸法/注釈：レベル	(旧：寸法/注釈：レベル（平面）)	-L

■コンテキストメニュー（削除）

パレット：DMX レコーディング	-D, -S
------------------	--------

■コンテキストメニュー（追加）

パレット：Showcase	-D, -S
---------------	--------

■ショートカットキー（追加）

基本：表示/作図：表示設定：[V]	-D, -A, -AB, -L, -S
-------------------	---------------------

Version 2025UP5 (version 30.5.0)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
 -D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）

ツール：Solibri Inside パレットを表示/非表示 -D, -A, -AB, -L, -S
 ウィンドウ：パレット：Web パレット：Solibri Inside パレットを表示/非表示 -D, -A, -AB, -L, -S

■メニュー（追加）

ツール：Bluebeam 接続... -ALL
 エンタテインメント：照明器具レポート：印刷用ラベルを作成... -D
 舞台照明：照明器具レポート：印刷用ラベルを作成... -S
 ヘルプ：AI Assistant（試用版） -ALL

■メニュー(変更)

ファイル：取り出す：Revit 取り出し...
 (旧：ファイル：取り出す：Revit 取り出し（3D）...) -D, -A, -AB, -L, -S
 建築：GIS：フィーチャ レイヤーを更新（ArcGIS または WFS サーバー）
 (旧：建築：GIS：フィーチャ レイヤーを更新) -D, -A, -AB
 ランドスケープ：GIS：フィーチャ レイヤーを更新（ArcGIS または WFS サーバー）
 (旧：ランドスケープ：GIS：フィーチャ レイヤーを更新) -L
 舞台照明：GIS：フィーチャ レイヤーを更新（ArcGIS または WFS サーバー）
 (旧：舞台照明：GIS：フィーチャ レイヤーを更新) -S
 舞台照明：GDTF：GDTF Share を開く...
 (旧：舞台照明：GDTF：GDTF 共有接続を開く...) -S
 エンタテインメント：GDTF：GDTF Share を開く...
 (旧：エンタテインメント：GDTF：GDTF 共有接続を開く...) -D

■ツール(追加)

照明：カラーコードテキストリンク -D, -S
 照明：QR コードリンク -D, -S

■コンテキストメニュー（追加）

パレット：Web パレット：Solibri Inside パレットを表示/非表示 -D, -A, -AB, -L, -S
 選択オブジェクトから植栽スタイルを作成... -D
 植栽データを開く... -D
 植栽データソースを選択... -D

Version 2025 (version 30)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）

ファイル：サーバーベースのプロジェクトファイルを開く... -ALL
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示 -D
エンタテインメント：ビジュアライズ：Vision 用ビデオソースを選択... -D
舞台照明：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示 -S
舞台照明：ビジュアライズ：Vision 用ビデオソースを選択... -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：電力計画 -ALL
ウインドウ：パレット：Web パレット：BCF マネージャ -F
ウインドウ：パレット：Web パレット：Solibri Inside -ALL

■メニュー（追加）

ファイル：プロジェクト共有サーバーファイルを開く... -ALL
ファイル：最近使ったファイル：最近使ったファイルの履歴をクリア -ALL
ファイル：書類設定：分類規格の設定 -D, -A, -AB, -L
ビュー：オブジェクトを再表示 -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：選択オブジェクトのみ表示 -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：選択オブジェクトを非表示 -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：オブジェクトの表示設定... -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：投影の方法：二点透視投影 -ALL
加工：属性：デフォルト属性を使用 -ALL
加工：属性：デフォルト属性に設定 -ALL
加工：属性：すべての属性をクラススタイルにする -ALL
加工：属性：クラススタイルの扱いを解除 -ALL
エンタテインメント：Showcase -D
エンタテインメント：Showcase：Showcase を開始 -D
エンタテインメント：Showcase：Showcase を開始 -D
エンタテインメント：Showcase：Showcase を停止 -D
エンタテインメント：DMX レコーディング -D
エンタテインメント：DMX レコーディングを管理... -D
エンタテインメント：ビデオソースを選択... -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Power Schematic Settings... (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Create Power Schematic... (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Connect Selected (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Check Drawing... (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Clear Markup (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ビジュアライズ：ビデオ入力を選択... -D
エンタテインメント：GDTF：GDTF ファイルを更新... -D
エンタテインメント：GDTF：GDTF 共有接続を開く... -D
エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：ConnectCAD ステータス (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：照明用番号付け... -D
舞台照明：Spotlight 各種設定：Showcase 設定... -S
舞台照明：Showcase -S

舞台照明：Showcase：Showcase を開始	-S
舞台照明：Showcase：Showcase を停止	-S
舞台照明：DMX レコーディング	-S
舞台照明：DMX レコーディングを管理...	-S
舞台照明：ビデオソースを選択...	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Power Schematic Settings...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Create Power Schematic...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Connect Selected	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Check Drawing...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Clear Markup	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ビジュアライズ：ビデオ入力を選択...	-S
舞台照明：GDTF：GDTF ファイルを更新...	-S
舞台照明：GDTF：GDTF 共有接続を開く...	-S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：ConnectCAD ステータス	(日本版では使用できません) -S
ツール：Solibri Inside パレットを表示/非表示	-AB
ウインドウ：ホームスクリーン	-ALL
ウインドウ：パレット：DMX レコーディング	-D, -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：ConnectCAD ステータス	-D, -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：分類規格の設定	-D, -A, -AB, -L
ウインドウ：パレット：Web パレット：ドキュメント共有コメント	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：Solibri Inside パレットを表示/非表示	-D, -A, -AB
ウインドウ：表示バーオプション	-ALL
ウインドウ：表示バーオプション：表示バーのグループラベルを表示	-ALL
Cloud：ドキュメント共有...	-ALL
Cloud：ドキュメント共有コメント	-ALL

■メニュー(変更)

モデル：押し出し... (旧：モデル：柱状体...)	-ALL
モデル：多段押し出し... (旧：モデル：多段柱状体...)	-ALL
モデル：パス押し出し... (旧：モデル：3D パス図形...)	-ALL
モデル：テーパ押し出し... (旧：モデル：錐状体...)	-ALL
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Labels...	
(旧：エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...)	
(日本版では使用できません)	-D
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Labels...	
(旧：舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...)	
(日本版では使用できません)	-S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション)	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：大きいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (大))	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：小さいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (小))	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：グループ編集オプション：大きいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (大))	-F
ウインドウ：グループ編集オプション：小さいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (小))	-F

■メニュー(移動)

エンタテインメント：AutoTURN Online	
(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online)	-D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…	
(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…)	-D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…	
(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…)	-D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…	
(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…)	-D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…	
(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…)	-D
エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理…	
(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online の図面の管理…)	-D
舞台照明：AutoTURN Online	
(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online)	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…	
(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…)	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…	
(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…)	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…	
(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…)	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…	
(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…)	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理…	
(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online の図面の管理…)	-S
ウインドウ：表示バーオプション：表示バーを通常モードで表示	
(旧：ウインドウ：表示バーを通常モードで表示)	-ALL
ウインドウ：表示バーオプション：表示バーを自動非表示モードで表示	
(旧：ウインドウ：表示バーを自動非表示モードで表示)	-ALL
ウインドウ：表示バーオプション：表示バーをコンパクトモードで表示	
(旧：ウインドウ：表示バーをコンパクトモードで表示)	-ALL
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：<Esc><Esc>でグループから出る	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：<Esc><Esc>でグループから出る)	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：<Esc><Esc>でグループから出ない	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：<Esc><Esc>でグループから出ない)	-D, -A, -AB, -L, -S

■ツール(追加)

基本：2D 図形：渦巻き	-AB
注釈：レベル基準線	-AB
敷地計画：縁石	-D, -A, -AB, -L
GIS：地質測点	-D, -A, -AB, -L
建物：カウンタートップ	-L
ケーブル/電力計画：Connect	
(日本版では使用できません)	-D, -S
ケーブル/電力計画：ReRoute Circuits	
(日本版では使用できません)	-D, -S
ケーブル/電力計画：HopOver	
(日本版では使用できません)	-D, -S
ケーブル/電力計画：Legend	
(日本版では使用できません)	-D, -S
ConnectCAD 配線略図：変形	-D
ConnectCAD レイアウト：Color-Coded Linked Text	
(日本版では使用できません)	-D, -S
ConnectCAD レイアウト：Linked QR Code	
(日本版では使用できません)	-D, -S

家具/建物：座席セクションレイアウト	-S
家具/建物：カウンタートップ	-S

■ショートカットキー（削除）	
基本：表示/作図：表示設定：[V]	-D, -A, -AB,-L, -S

■ショートカットキー（追加）	
その他のキー：非表示オブジェクトのゴースト表示切り替え []	-F
その他のキー：非表示オブジェクトのゴースト表示切り替え [V]	-D, -A, -AB,-L, -S

■コンテキストメニュー（削除）	
スマートオプションディスプレイ	-ALL
パレット：Web パレット：電力計画	-ALL
パレット：Web パレット：BCF マネージャ	-F
パレット：Web パレット：Solibri Inside	-ALL

■コンテキストメニュー（追加）	
ビデオソースを選択...	-D, -S
パレット：DMX レコーディング	-D, -S
パレット：Web パレット：ConnectCAD ステータス	
	(日本版では使用できません)
	-D, -S
パレット：Web パレット：分類規格の設定	-D, -A, -AB, -L
パレット：Web パレット：ドキュメント共有コメント	-D, -A, -AB, -L, -S
パレット：Web パレット：Solibri Inside パレットを表示/非表示	-D, -A, -AB

=====

=====

作業画面変更履歴：2024→2024UP4

Version 2024UP4 (version 29.0.4)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（追加）	
ファイル：取り込む：リアリティキャプチャ取り込み...	-ALL
ツール： Solibri Inside パレットを表示/非表示	-A, -D
モデル：AI Visualizer	-ALL
ウインドウ：パレット：Web パレット：AI Visualizer	-ALL
ヘルプ：パートナー製品のインストール...	-ALL

=====

=====

作業画面変更履歴：2023SP6→2024

Version 2024 (version 29)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）	
ファイル：取り込む：EPSF 取り込み....	-ALL
ウインドウ：データバーオプション：フローティングデータバーを不使用 - データバーに情報を表示	-ALL

ウインドウ：タイル (Win のみ)	-ALL
ウインドウ：積み重ね (Win のみ)	-ALL
ウインドウ：アイコンの整理 (Win のみ)	-ALL
ウインドウ：すべて閉じる (Win のみ)	-ALL
ウインドウ：フルスクリーン (Win のみ)	-ALL
イベント計画	-S
舞台照明：Lighting Device のラベルを更新	-S
舞台照明：図形変換	-S
舞台照明：ラベル設定	-S
舞台照明：レポート：照明器具インベントリ設定...	-S

■メニュー (追加)

ファイル：Vision へ送信...	-D
ファイル：取り込む：Lighting Device データ取り込み...	-D
ファイル：取り込む：GDTF 取り込み...	-D
ファイル：取り込む：MVR 取り込み...	-D
ファイル：取り出す：ASCII テキスト取り出し...	-D
ファイル：取り出す：Lighting Device データ取り出し...	-D
ファイル：取り出す：MVR 取り出し...	-D
ファイル：取り出す：ESC 取り出し...	-D
加工：整列：増分値で整列...	-D
モデル：面配列を作成...	-F
建築：壁との取り合いの名前の管理...	-D, -A, -AB
ランドスケープ：建築：壁との取り合いの名前の管理...	-L
舞台照明：建築：壁との取り合いの名前の管理...	-S
舞台照明：Spotlight 各種設定	-S
舞台照明：Spotlight 各種設定：Spotlight 設定...	-S
舞台照明：インベントリと設備リスト...	-S
舞台照明：照明	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスに変換...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスをシンボルに変換...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：吊り具を挿入...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに点荷重を追加...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに分布荷重を追加...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：インデックスをリセット	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスマグネットを更新...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：計算結果を消去	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトを計算...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：荷重の組み合わせを計算..	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：表示中のオブジェクトのみ計算...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのみ計算...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトのシステムチェック	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのシステムチェック	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：荷重計算結果の概観...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：荷重アイテムの概観...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：影響線のサイズ...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：計算結果のレポートを作成...	(日本版では使用できません) -S

舞台照明：リギング/Braceworks レポート：Braceworks システムの取り出し...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：トラス断面の負荷...	-S
舞台照明：イベント	-S
舞台照明：ConnectCAD 設定...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系	-S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Connect Selected	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Renumber Devices or Sockets...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Combine Panels	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Split Panels	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Check Drawing...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Clear Markup	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Clear Cable Numbers	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Number Cables...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：照明用番号付け...	-S
舞台照明：ConnectCAD レイアウト	-S
舞台照明：ConnectCAD レイアウト：Create Equipment...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD レイアウト：Create Rack Elevation...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系	-S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Panel View...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Cabling Sheet...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Riser Sheet...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Analyze Cable Routes	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Calculate Cable Lengths...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：レポートを作成...	-S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：ConnectCAD Report	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 比較	-S
舞台照明：ConnectCAD 比較：Convert Report to List...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 比較：Compare Cable List and Drawing...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 更新	-S
舞台照明：ConnectCAD 更新：Create Devices from Worksheet...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 更新：Make Connections from List...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 共有	-S

舞台照明：ConnectCAD 共有：Share Report...

(日本版では使用できません) -S

エンタテインメント	-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定	-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：Spotlight 設定...	-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：ケーブルデフォルト設定...	-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：ブライダル設定...	-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：Braceworks 設定...	-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：Spotlight レンダリングオプション...	-D
エンタテインメント：照明用番号付け...	-D
エンタテインメント：インベントリと設備リスト...	-D
エンタテインメント：レポートを作成...	-D
エンタテインメント：器具の検索と変更...	-D
エンタテインメント：照明	-D
エンタテインメント：照明：DMX パッチ...	-D
エンタテインメント：照明：吊り元による自動番号付け	-D
エンタテインメント：照明：ライブラリシンボルに置き換え...	-D
エンタテインメント：照明：器具のラベルを設定...	-D
エンタテインメント：照明：Lighting Device からラベルを作成...	-D
エンタテインメント：照明器具レポート	-D
エンタテインメント：照明器具レポート：照明シンボルデータの編集...	-D
エンタテインメント：照明器具レポート：器具の一覧表を作成...	-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画	-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示	-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：選択したオブジェクトに電力パッチ	-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：吊り元のオブジェクトに電力パッチ	-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：ケーブル部品の管理...	-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：ケーブルレポートを作成...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスの置き換え...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスタイプの置き換え...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：選択した位置に天井吊り点を挿入...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：ブライダル部品の管理...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスに変換...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスをシンボルに変換...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：吊り具を挿入...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに点荷重を追加...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに分布荷重を追加...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：インデックスをリセット	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスマグネットを更新...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：計算結果を消去	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトを計算...	-D
(日本版では使用できません) -D	
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：荷重の組み合わせを計算..	-D
(日本版では使用できません) -D	
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：表示中のオブジェクトのみ計算...	-D
(日本版では使用できません) -D	
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのみ計算...	-D
(日本版では使用できません) -D	
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：ブライダルワークシートを作成...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：ブライダル組立図を作成...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：ホイストレポートを作成...	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトのシステムチェック	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのシステムチェック	-D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：荷重計算結果の概観...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：荷重アイテムの概観... -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：影響線のサイズ...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：計算結果のレポートを作成...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：Braceworks システムの取り出し...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：トラス断面の負荷... -D

エンタテインメント：イベント：演台を作成... -D

エンタテインメント：イベント：部屋を作成... -D

エンタテインメント：イベント：スクリーンを作成... -D

エンタテインメント：イベント：ステージを作成... -D

エンタテインメント：イベント：階段を作成... -D

エンタテインメント：イベント：ビューを作成... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理... -D

エンタテインメント：ConnectCAD 設定...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系 -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Connect Selected
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Renumber Devices or Sockets...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Combine Panels
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Split Panels
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Check Drawing...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Clear Markup
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Clear Cable Numbers
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Number Cables...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD レイアウト -D

エンタテインメント：ConnectCAD レイアウト：Create Equipment...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD レイアウト：Create Rack Elevation...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系 -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Panel View...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Cabling Sheet...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Riser Sheet...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Analyze Cable Routes

	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Calculate Cable Lengths...	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：レポートを作成...		-D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：ConnectCAD Report	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 比較		-D
エンタテインメント：ConnectCAD 比較：Convert Report to List...	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 比較：Compare Cable List and Drawing...	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 更新	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 更新：Create Devices from Worksheet...	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 更新：Make Connections from List...	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 共有		-D
エンタテインメント：ConnectCAD 共有：Share Report...	(日本版では使用できません)	-D
ウインドウ：表示バーを通常モードで表示		-ALL
ウインドウ：表示バーを自動非表示モードで表示		-ALL
ウインドウ：表示バーをコンパクトモードで表示		-ALL

■メニュー(変更)

ビュー：クラスオプション (旧： ビュー：他のクラスを)	-ALL
ビュー：クラスオプション：アクティブのみ表示 (旧： ビュー：他のクラスを：非表示)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかをグレイ表示 (旧： ビュー：他のクラスを：グレイ表示)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかをグレイ表示/スナップ (旧： ビュー：他のクラスを：グレイ表示+スナップ)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかを表示 (旧： ビュー：他のクラスを：表示)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかを表示/スナップ (旧： ビュー：他のクラスを：表示+スナップ)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかを表示/スナップ/編集 (旧： ビュー：他のクラスを：表示+スナップ+編集)	-ALL
ビュー：レイヤオプション (旧： ビュー：他のレイヤを)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：アクティブのみ表示 (旧： ビュー：他のレイヤを：非表示)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかをグレイ表示 (旧： ビュー：他のレイヤを：グレイ表示)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかをグレイ表示/スナップ (旧： ビュー：他のレイヤを：グレイ表示+スナップ)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかを表示 (旧： ビュー：他のレイヤを：表示)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかを表示/スナップ (旧： ビュー：他のレイヤを：表示+スナップ)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかを表示/スナップ/編集 (旧： ビュー：他のレイヤを：表示+スナップ+編集)	-ALL
ビュー：標準ビュー (旧： ビュー：ビュー)	-ALL
ビュー：ビューを登録... (旧： ビュー：画面を登録..)	-ALL
ビュー：次のビュー (旧： ビュー：次の画面)	-ALL
ビュー：前のビュー (旧： ビュー：前の画面)	-ALL
モデル：アニメーション：登録ビューからウォークスループスを作成... (旧： モデル：アニメーション：登録画面からウォークスループスを作成...)	-ALL
建築：地形：表面に移動 (旧： 建築：地形：敷地表面に移動)	-D, -A, -AB
ランドスケープ：表面に移動 (旧： ランドスケープ：敷地表面に移動)	-L
舞台照明：照明器具レポート (旧： 舞台照明：レポート)	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画 (旧： 舞台照明：ケーブルと電力計画)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks (旧： 舞台照明：リギング)	-S
ウインドウ：パレット：登録ビュー (旧： ウインドウ：パレット：登録画面) .	-D, -A, -AB, -L, -S

■メニュー(移動)

舞台照明：Spotlight 各種設定：ケーブルデフォルト設定...	
(旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブルデフォルト設定...)	-S
舞台照明：Spotlight 各種設定：ブライダル設定... (旧：舞台照明：リギング：ブライダル設定...)	-S
舞台照明：Spotlight 各種設定：Braceworks 設定... (旧：舞台照明：リギング：Braceworks 設定...)	-S
舞台照明：Spotlight 各種設定：Spotlight レンダリングオプション...	
(旧：舞台照明：ビジュアライズ：Spotlight レンダリングオプション...)	-S
舞台照明：レポートを作成... (旧：舞台照明：レポート：レポートを作成...)	-S
舞台照明：照明：DMX パッチ... (旧：舞台照明：DMX パッチ...)	-S
舞台照明：照明：吊り元による自動番号付け (旧：舞台照明：吊り元による自動番号付け)	-S
舞台照明：照明：フォーカスエリアを指定... (旧：舞台照明：フォーカスエリアを指定...)	-S
舞台照明：照明：Lighting Device を置き換え... (旧：舞台照明：Lighting Device を置き換え...)	-S
舞台照明：照明：Lighting Device に変換 (旧：舞台照明：図形変換：Lighting Device に変換)	-S
舞台照明：照明：吊り元に変換 (旧：舞台照明：図形変換：吊り元に変換)	-S
舞台照明：照明：ライブラリシンボルに置き換え...	
(旧：舞台照明：図形変換：ライブラリシンボルに置き換え...)	-S
舞台照明：照明：器具のラベルを設定... (旧：舞台照明：ラベル設定：器具のラベルを設定...)	-S
舞台照明：照明：Lighting Device からラベルを作成...	
(旧：舞台照明：ラベル設定：Lighting Device からラベルを作成...)	-S
舞台照明：照明：Lighting Device にラベルを割り当て...	
(旧：舞台照明：ラベル設定：Lighting Device にラベルを割り当て...)	-S
舞台照明：照明器具レポート：照明シンボルデータの編集...	
(旧：舞台照明：レポート：器照明シンボルデータの編集...)	-S
舞台照明：照明器具レポート：器具の一覧表を作成... (旧：舞台照明：レポート：器具の一覧表を作成...)	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示	
(旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：電力計画パレットを表示/非表示)	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画：選択したオブジェクトに電力パッチ	
(旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：選択したオブジェクトに電力パッチ)	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画：吊り元のオブジェクトに電力パッチ	
(旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：吊り元のオブジェクトに電力パッチ)	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画：ケーブル部品の管理...	
(旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブル部品の管理...)	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画：ケーブルレポートを作成...	
(旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブルレポートを作成...)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスの置き換え... (旧：舞台照明：リギング：トラスの置き換え...)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスタイプの置き換え...	
(旧：舞台照明：リギング：トラスタイプの置き換え...)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：選択した位置に天井吊り点を挿入...	
(旧：舞台照明：リギング：選択した位置に天井吊り点を挿入...)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks：ブライダル部品の管理...	
(旧：舞台照明：リギング：ブライダル部品の管理...)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：ブライダルワークシートを作成...	
(旧：舞台照明：レポート：ブライダルワークシートを作成...)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：ブライダル組立図を作成...	
(旧：舞台照明：リギング：ブライダル組立図を作成...)	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：ホイストレポートを作成...	
(旧：舞台照明：レポート：ホイストレポートを作成...)	-S
舞台照明：イベント：演台を作成... (旧：イベント計画：演台を作成...)	-S
舞台照明：イベント：部屋を作成... (旧：イベント計画：部屋を作成...)	-S
舞台照明：イベント：スクリーンを作成... (旧：イベント計画：スクリーンを作成...)	-S
舞台照明：イベント：ステージを作成... (旧：イベント計画：ステージを作成...)	-S
舞台照明：イベント：階段を作成... (旧：イベント計画：階段を作成...)	-S
舞台照明：イベント：ビューを作成... (旧：イベント計画：ビューを作成...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online (旧：舞台照明：AutoTURN Online)	-S

舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理...)	-S

■ツールパレット(追加)

音響/映像	-D, -S
照明	-D
ケーブル/電力計画	-D, -S
リギング/Braceworks	-D
イベント	-D
ConnectCAD 配線略図	-D, -S
ConnectCAD レイアウト	-D, -S
ConnectCAD ケーブルルート	-D, -S

■ツールパレット(変更)

リギング/Braceworks (旧：リギング)	-S
イベント (旧：イベント計画)	-S

■ツール(削除)

敷地計画：手摺/フェンス	-D
敷地計画：手摺/フェンス結合	-D
家具/建物：手摺/フェンス	-D, -A
家具/建物：手摺/フェンス結合	-D, -A
建物：手摺/フェンス	-AB, -L
建物：手摺/フェンス結合	-AB, -L
イベント計画：手摺/フェンス	-S
イベント計画：手摺/フェンス結合	-S
ビジュアライズ：RenderMall プラント	-D, -A, -F, -L, -S
敷地計画：RenderMall プラント	-AB
家具/建物：ベースキャビネット	-D, -A, -AB -S
家具/建物：ウォールキャビネット	-D, -A, -AB -S
家具/建物：トールキャビネット	-D, -A, -AB -S
建物：ベースキャビネット	-L
建物：ウォールキャビネット	-L
建物：トールキャビネット	-L
照明：器具概要	-S

■ツール(追加)

敷地計画：フェンス	-D, -A, -AB, -L
建物：手摺	-D, -A, -AB, -L
建物：手摺結合	-D, -A, -AB, -L
建物：キャビネット	-L
家具/建物：キャビネット	-D, -A, -AB, -S
寸法/注釈：寸法テープ	-D
音響/映像：ビデオスクリーン	-D
音響/映像：スクリーンセット	-D

音響/映像：LED スクリーン	-D
音響/映像：テレビ	-D
音響/映像：ビデオカメラ	-D
音響/映像：スピーカーアレイ	-D
音響/映像：スピーカー	-D
照明：Lighting Device	-D
照明：アクセサリ配置	-D
照明：吊り元	-D
照明：フォーカス指定	-D
照明：整列	-D
照明：フォーカスエリアを指定（パス）	-D
照明：配線	-D
照明：設備概要	-D, -S
照明：照度計	-D
照明：照度計（グリッド）	-D
ケーブル/電力計画：ケーブル	-D
ケーブル/電力計画：ケーブルパス	-D
ケーブル/電力計画：分配器	-D
ケーブル/電力計画：分配器：電気部品コンポーネント	-D
ケーブル/電力計画：ケーブルエリア	-D
リギング/Braceworks：照明バトン（パイプ）	-D
リギング/Braceworks：照明バトン（ラダー）	-D
リギング/Braceworks：トラス	-D
リギング/Braceworks：トラス：マグネット	-D
リギング/Braceworks：トラス（直線）	-D
リギング/Braceworks：トラス（曲線）	-D
リギング/Braceworks：構造材	-D
リギング/Braceworks：ステージリフト	-D
リギング/Braceworks：連結	-D
リギング/Braceworks：ホイスト	-D
リギング/Braceworks：ホイスト原点	-D
リギング/Braceworks：リギング荷重	-D
リギング/Braceworks：天井吊り点	-D
リギング/Braceworks：ブライダル	-D
リギング/Braceworks：マザーグリッド	-D
リギング/Braceworks：荷重の調整	-D
イベント：パーテーションポール	-D
イベント：フェンス	-D, -S
イベント：手摺	-D, -S
イベント：手摺結合	-D, -S
イベント：ジオイメージ	-D
イベント：ジオロケーション	-D
イベント：座席セクションレイアウト	-D
イベント：通路	-D
イベント：ポータブルステージ	-D
イベント：ステージステップ	-D
イベント：カスタムポータブルステージ	-D
イベント：ステージスロープ	-D
イベント：ソフトグッズ	-D
ConnectCAD 配線略図：Connect	
	（日本版では使用できません） -D, -S
ConnectCAD 配線略図：ReRoute Circuits	
	（日本版では使用できません） -D, -S
ConnectCAD 配線略図：HopOver	
	（日本版では使用できません） -D, -S
ConnectCAD 配線略図：External	

ConnectCAD 配線略図：Distribution Amplifier	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Jackfield	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Linked Jackfield	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Term Panel	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Connector Panel	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Device Builder	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Device	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Terminator	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Socket	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Socket Loop	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：アダプター	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Legend	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Layout Room	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Rack Ruler	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Equipment Item	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Rack Frame	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Equipment Rack 3D	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Adapter Slot	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Panel Connector	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Make Rack Equipment Worksheet	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：Cable Route	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：ケーブル	-D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：Drop Point	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：Edit Cabling	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：ワーキングプレーン設定	-D, -S

■ ツール(移動)

音響/映像：ビデオスクリーン (旧：イベント計画：ビデオスクリーン)	-S
音響/映像：スクリーンセット (旧：イベント計画：スクリーンセット)	-S

音響/映像：LED スクリーン（旧：イベント計画：LED スクリーン）	-S
音響/映像：テレビ（旧：イベント計画：テレビ）	-S
音響/映像：ビデオカメラ（旧：イベント計画：ビデオカメラ）	-S
音響/映像：スピーカーアレイ（旧：イベント計画：スピーカーアレイ）	-S
音響/映像：スピーカー（旧：イベント計画：スピーカー）	-S
ケーブル/電力計画：ケーブル（旧：照明：ケーブル）	-S
ケーブル/電力計画：ケーブルパス（旧：照明：ケーブルパス）	-S
ケーブル/電力計画：分配器（旧：照明：分配器）	-S
ケーブル/電力計画：分配器：電気部品コンポーネント（旧：照明：分配器：電気部品コンポーネント）	-S
ケーブル/電力計画：ケーブルエリア（旧：照明：ケーブルエリア）	-S

■ショートカットキー（削除）

ビュー：レンダリング：スケッチ：[Ctrl+Shift+S]	-D, -A, -AB,-L, -S
--------------------------------	--------------------

■ショートカットキー（追加）

ファイル：別名で保存...：[Ctrl+Shift+S]	-ALL
3D：ワーキングプレーン設定：[Shift+1]	-D, -S

■コンテキストメニュー（追加）

フォーカスエリアを指定.....	-D
フォーカスエリアを指定（パス） ...	-D
Lighting Device のラベルを更新	-D, -S
Lighting Device にラベルを割り当て...	-D

■コンテキストメニュー（変更）

パレット：登録ビュー（旧：パレット：登録画面）	-D, -A, -AB, -L, -S
クラスオプション（旧： 他のクラスを）	-ALL
クラスオプション：アクティブのみ表示（旧： 他のクラスを：非表示）	-ALL
クラスオプション：ほかをグレイ表示（旧： 他のクラスを：グレイ表示）	-ALL
クラスオプション：ほかをグレイ表示/スナップ（旧： 他のクラスを：グレイ表示+スナップ） .	-ALL
クラスオプション：ほかを表示（旧： 他のクラスを：表示）	-ALL
クラスオプション：ほかを表示/スナップ（旧： 他のクラスを：表示+スナップ）	-ALL
クラスオプション：ほかを表示/スナップ/編集（旧： 他のクラスを：表示+スナップ+編集）	-ALL
レイヤオプション（旧： 他のレイヤを）	-ALL
レイヤオプション：アクティブのみ表示（旧： 他のレイヤを：非表示）	-ALL
レイヤオプション：ほかをグレイ表示（旧： 他のレイヤを：グレイ表示）	-ALL
レイヤオプション：ほかをグレイ表示/スナップ（旧： 他のレイヤを：グレイ表示+スナップ） .	-ALL
レイヤオプション：ほかを表示（旧： 他のレイヤを：表示）	-ALL
レイヤオプション：ほかを表示/スナップ（旧： 他のレイヤを：表示+スナップ）	-ALL
レイヤオプション：ほかを表示/スナップ/編集（旧： 他のレイヤを：表示+スナップ+編集）	-ALL
表面に移動（旧：敷地表面に移動）	-D, -L

=====

=====

Version 2023SP6 (version 28.0.6) : 変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■ $\times$ ニユ一 (追加)

ウィンドウ：パレット：Web パレット：Solibri Inside -ALL (Design Suite 製品が必要)

=====

=====

Version 2023SP4 (version 28.0.4) : 変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニユー（追加）

ファイル：取り込む：USD (3D) 取り込み...	-ALL
ファイル：取り出す：USD (3D) 取り出し...	-ALL

■ ツール(追加)

ビジュアライズ：Omniverse Connector -ALL (Windows のみ)

Version 2023 (version 28) : 変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニユー (削除)

建築：BCF マネージャを開く....	-D, -A, -AB
建築：機械：カムの図表を作成...	-D, -A, -AB
建築：機械：単純梁を設定...	-D, -A, -AB
建築：機械：単純梁の解析	-D, -A, -AB
ランドスケープ：機械：カムの図表を作成...	-L
ランドスケープ：機械：単純梁を設定...	-L
ランドスケープ：機械：単純梁の解析	-L
舞台照明：機械：カムの図表を作成...	-S
舞台照明：機械：単純梁を設定...	-S
舞台照明：機械：単純梁の解析	-S
ウィンドウ：パレット：Web パレット：NBS Chorus（日本未サポート）	-ALL

■メニユー（追加）

ファイル：取り込む：Jw_cad 取り込み...	-ALL
ファイル：取り込む：Jw_cad を一括変換...	-ALL
ファイル：取り出す：Jw_cad(JWW) 取り出し...	-ALL
ファイル：書類設定：製図原紙をつくる...	-L
加工：変換：線図に変換...	-ALL

ツール：ユーティリティ：カラーパレットマネージャ...	-ALL
ツール：レポート：図面リストを作成...	-L
建築：地形：造成面から法面を作成...	-A, -AB
建築：地形：法面から造成面を作成...	-A, -AB
建築：地形：擁壁（造成図形）を作成...	-A, -AB
建築：地形：可視範囲を解析...	-A, -AB
建築：地形：勾配ポイントに 3D 基準点を作成	-A, -AB
建築：測量：3D 多角形を 3D 基準点に変換...	-A, -AB
ランドスケープ：空間計画：図形からスペースを作成	-L
ランドスケープ：空間計画：壁からスペースを作成...	-L
ランドスケープ：空間計画：スペースの底面をオブジェクトに合わせる...	-L
ランドスケープ：空間計画：スペースの上面をオブジェクトに合わせる...	-L
ランドスケープ：空間計画：スペースを更新...	-L
ウインドウ：パレット：Web パレット：BCF マネージャ	-ALL（Design Suite 製品が必要）

■ ツールセット(削除)

家具/建物	-L
機械部品	-L

■ ツールセット(追加)

ソフトスケープ	-L
空間計画	-L

■ ツール(削除)

敷地計画：円弧壁	-D, -L
建物：円弧壁	-D, -A, -L, -S
建物：カーテンウォール編集	-D, -A, -L, -S
BIM ツールセット：建物：円弧壁	-AB
BIM ツールセット：建物：カーテンウォール編集	-AB
基本：表示/作図：渦巻き	-L
基本：表示/作図：角度寸法	-L
基本：表示/作図：円弧長寸法	-L
基本：表示/作図：円寸法	-L
家具/建物：事務机	-L
家具/建物：パーティション	-L
家具/建物：カウンター	-L
家具/建物：吊り戸棚	-L
家具/建物：引き出し	-L
寸法/注釈：室内展開図マーカー	-L
寸法/注釈：室名-簡易	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：フランジ溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：グループ溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：その他の溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：スロットプラグ溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：すみ肉溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：フランジ溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：グループ溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：その他の溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：スロットプラグ溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：フランジ溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：公差記入枠	-L

寸法/注釈：幾何公差寸法記入	-L
機械部品：平歯車 - 3D	-L
機械部品：平歯車 - 3D：平歯車	-L
機械部品：平歯車 - 3D：ギヤラック - 3D	-L
機械部品：平歯車 - 3D：ギヤラック	-L
機械部品：平歯車 - 3D：ハブ - 3D	-L
機械部品：かさ歯車 - 3D	-L
機械部品：かさ歯車 - 3D：かさ歯車	-L
機械部品：ウォーム - 3D	-L
機械部品：ウォーム - 3D：ウォーム	-L
機械部品：ウォーム - 3D：ウォームギヤ - 3D	-L
機械部品：ウォーム - 3D：ウォームギヤ	-L
機械部品：プーリー - 3D	-L
機械部品：プーリー - 3D：プーリー	-L
機械部品：スプロケット - 3D	-L
機械部品：スプロケット - 3D：スプロケット	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：直線ローラーチェーン	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：円形ローラーチェーン - 3D	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：円形ローラーチェーン	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：ローラーチェーン - オフセットリンク - 3D	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：ローラーチェーン - オフセットリンク	-L
機械部品：軸 - 3D	-L
機械部品：軸 - 3D：軸	-L
機械部品：キー - 3D	-L
機械部品：キー - 3D：キー	-L
機械部品：キー - 3D：半月キー - 3D	-L
機械部品：キー - 3D：半月キー	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：ラジアル玉軸受	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円筒ころ軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円筒ころ軸受	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円錐ころ軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円錐ころ軸受	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：針状ころ軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：針状ころ軸受	-L
機械部品：スラスト軸受 - 3D	-L
機械部品：スラスト軸受 - 3D：スラスト軸受	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D：フランジ付き軸受 角形	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D：フランジ付き軸受 ひし形 - 3D	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D：フランジ付き軸受 ひし形	-L
機械部品：ピローブロック - 3D	-L
機械部品：ピローブロック - 3D：ピローブロック	-L
機械部品：軸受ロックナット - 3D	-L
機械部品：軸受ロックナット - 3D：軸受ロックナット	-L
機械部品：皿ばね - 3D	-L
機械部品：皿ばね - 3D：皿ばね	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：圧縮コイルばね	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：圧縮コイルばね 2 - 3D	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：圧縮コイルばね 2	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：円錐コイルばね - 3D	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：円錐コイルばね	-L
機械部品：角用ばね - 3D	-L
機械部品：角用ばね - 3D：角用ばね	-L

機械部品：引張コイルばね - 3D	-L
機械部品：引張コイルばね - 3D：引張コイルばね	-L
機械部品：引張コイルばね - 3D：引張コイルばね - 先端	-L
機械部品：ねじりコイルばね - 3D	-L
機械部品：ねじりコイルばね - 3D：ねじりコイルばね - 正面	-L
機械部品：ねじりコイルばね - 3D：ねじりコイルばね - 先端	-L

■ ツール(追加)

敷地計画：生け垣	-D
敷地計画：3D 基準点	-L
敷地計画：3D 多角形	-L
敷地計画：NURBS 曲線	-L
ソフトスケープ：生け垣	-L
建物：壁編集	-D, -A, -L, -S
3D：辺のオフセット	-D, -A, -F, -L, -S
基本：3D 図形：辺のオフセット	-AB
BIM ツールセット：建物：壁編集	-AB
ビジュアライズ：Laubwerk プラント	-D, -A, -L
寸法/注釈：グラフィック凡例	-D, -A, -L, -S
寸法/注釈：勾配	-L
寸法/注釈：レベル（平面）	-L
寸法/注釈：境界線	-L
BIM ツールセット：注釈：グラフィック凡例	-AB
空間計画：スペース	-L
空間計画：スペースリンク	-L
空間計画：隣接マトリックス	-L
空間計画：隣接性スコア	-L

■ ツール(変更)

基本：表示/作図：角丸四角形（旧：隅の丸い四角形）	-D, -A, -F, -L, -S
基本：2D 図形：角丸四角形（旧：隅の丸い四角形）	-AB
寸法/注釈：レベル基準線（旧：レベル（横断面））	-D, -A, -L, -S
BIM ツールセット：建物：レベル基準線（旧：レベル（横断面））	-AB

■ ツール(移動)

基本：表示/作図：三角形（旧：基本：表示/作図：多角形：三角形）	-L
ビジュアライズ：群葉（旧：敷地計画：群葉）	-D
基本：表示/作図：同一点上拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:角度拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:角度拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:同一線上拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:同一線上拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:中心点拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:中心点拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:斜め距離拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:斜め距離拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:水平距離拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:水平距離拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:垂直距離拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:垂直距離拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:水平垂直拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:水平垂直拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:平行拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:平行拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:直交拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:直交拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:接線拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:接線拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:半径拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:半径拘束）	-L
ソフトスケープ：植栽（旧：敷地計画：植栽）	-L
ソフトスケープ：ランドスケープエリア（旧：敷地計画：ランドスケープエリア）	-L
ソフトスケープ：既存樹木（旧：敷地計画：既存樹木）	-L

建物：手摺/フェンス（旧：敷地計画：手摺/フェンス）	-L
建物：手摺/フェンス結合（旧：敷地計画：手摺/フェンス結合）	-L
建物：カスタムキャビネット（旧：家具/建物：カスタムキャビネット）	-L
建物：ベースキャビネット（旧：家具/建物：ベースキャビネット）	-L
建物：ウォールキャビネット（旧：家具/建物：ウォールキャビネット）	-L
建物：ツールキャビネット（旧：家具/建物：ツールキャビネット）	-L
建物：本棚（旧：家具/建物：本棚）	-L
建物：テーブルセット（旧：家具/建物：テーブルセット）	-L
建物：BIMobject（旧：家具/建物：BIMobject）	-L

■ショートカットキー（削除）

3D：3D 基準点：[Shift+0]	-L
3D：NURBS 曲線：[Shift+7]	-L

■ショートカットキー（追加）

基本：表示/作図：ポイント間複製：[Shift+M]	-S
----------------------------	----

■ショートカットキー（変更）

加工：回転：各自が左に 90° [Ctrl+Shift+:]（旧：[Ctrl+Shift+/]）	-ALL
加工：回転：各自が右に 90° [Ctrl+Shift+]（旧：[Ctrl+Shift+¥]）	-ALL

■コンテキストメニュー（削除）

パレット：Web パレット：NBS Chorus（日本未サポート）	-ALL
-----------------------------------	------

■コンテキストメニュー（追加）

植栽群を変更	-D
敷地表面に移動	-D
パレット：Web パレット：BCF マネージャ	-ALL（Design Suite 製品が必要）

=====