

Ver2022 からの作業画面の変更履歴です。差分情報は前バージョンとの比較です。

Version 2025UP5 (version 30.5.0) : 変更対象作業画面

パレット：Web	パレット：Solibri Inside	パレットを表示/非表示	-D, -A, -AB, -L, -S
選択オブジェクトから植栽スタイルを作成...			-D
植栽データを開く...			-D
植栽データソースを選択...			-D

Version 2025 (version 30)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）

ファイル：サーバーベースのプロジェクトファイルを開く... -ALL
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示 -D
エンタテインメント：ビジュアライズ：Vision 用ビデオソースを選択... -D
舞台照明：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示 -S
舞台照明：ビジュアライズ：Vision 用ビデオソースを選択... -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：電力計画 -ALL
ウインドウ：パレット：Web パレット：BCF マネージャ -F
ウインドウ：パレット：Web パレット：Solibri Inside -ALL

■メニュー（追加）

ファイル：プロジェクト共有サーバーファイルを開く... -ALL
ファイル：最近使ったファイル：最近使ったファイルの履歴をクリア -ALL
ファイル：書類設定：分類規格の設定 -D, -A, -AB, -L
ビュー：オブジェクトを再表示 -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：選択オブジェクトのみ表示 -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：選択オブジェクトを非表示 -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：オブジェクトの表示設定... -D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：投影の方法：二点透視投影 -ALL
加工：属性：デフォルト属性を使用 -ALL
加工：属性：デフォルト属性に設定 -ALL
加工：属性：すべての属性をクラススタイルにする -ALL
加工：属性：クラススタイルの扱いを解除 -ALL
エンタテインメント：Showcase -D
エンタテインメント：Showcase：Showcase を開始 -D
エンタテインメント：Showcase：Showcase を開始 -D
エンタテインメント：Showcase：Showcase を停止 -D
エンタテインメント：DMX レコーディング -D
エンタテインメント：DMX レコーディングを管理... -D
エンタテインメント：ビデオソースを選択... -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Power Schematic Settings... (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Create Power Schematic... (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Connect Selected (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Check Drawing... (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：Clear Markup (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ビジュアライズ：ビデオ入力を選択... -D
エンタテインメント：GDTF：GDTF ファイルを更新... -D
エンタテインメント：GDTF：GDTF 共有接続を開く... -D
エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：ConnectCAD ステータス (日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：照明用番号付け... -D
舞台照明：Spotlight 各種設定：Showcase 設定... -S
舞台照明：Showcase -S

舞台照明：Showcase：Showcase を開始	-S
舞台照明：Showcase：Showcase を停止	-S
舞台照明：DMX レコーディング	-S
舞台照明：DMX レコーディングを管理...	-S
舞台照明：ビデオソースを選択...	-S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Power Schematic Settings...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Create Power Schematic...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Connect Selected	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Check Drawing...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ケーブル/電力計画：Clear Markup	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ビジュアライズ：ビデオ入力を選択...	-S
舞台照明：GDTF：GDTF ファイルを更新...	-S
舞台照明：GDTF：GDTF 共有接続を開く...	-S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：ConnectCAD ステータス	(日本版では使用できません) -S
ツール：Solibri Inside パレットを表示/非表示	-AB
ウインドウ：ホームスクリーン	-ALL
ウインドウ：パレット：DMX レコーディング	-D, -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：ConnectCAD ステータス	-D, -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：分類規格の設定	-D, -A, -AB, -L
ウインドウ：パレット：Web パレット：ドキュメント共有コメント	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：パレット：Web パレット：Solibri Inside パレットを表示/非表示	-D, -A, -AB
ウインドウ：表示バーオプション	-ALL
ウインドウ：表示バーオプション：表示バーのグループラベルを表示	-ALL
Cloud：ドキュメント共有...	-ALL
Cloud：ドキュメント共有コメント	-ALL

■メニュー(変更)

モデル：押し出し... (旧：モデル：柱状体...)	-ALL
モデル：多段押し出し... (旧：モデル：多段柱状体...)	-ALL
モデル：パス押し出し... (旧：モデル：3D パス図形...)	-ALL
モデル：テーパ押し出し... (旧：モデル：錐状体...)	-ALL
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Labels...	
(旧：エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...)	
(日本版では使用できません)	-D
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Labels...	
(旧：舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...)	
(日本版では使用できません)	-S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション)	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：大きいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (大))	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：小さいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (小))	-D, -A, -AB, -L, -S
ウインドウ：グループ編集オプション：大きいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (大))	-F
ウインドウ：グループ編集オプション：小さいボタンを使用	
(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：グループから出るボタン (小))	-F

■メニュー(移動)

エンタテインメント：AutoTURN Online

(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online) -D

エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…

(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…) -D

エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…

(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…) -D

エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…

(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…) -D

エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…

(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…) -D

エンタテインメント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理…

(旧：エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online の図面の管理…) -D

舞台照明：AutoTURN Online

(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online) -S

舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…

(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン…) -S

舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…

(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信…) -S

舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…

(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得…) -S

舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…

(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く…) -S

舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理…

(旧：舞台照明：イベント：AutoTURN Online の図面の管理…) -S

ウインドウ：表示バーオプション：表示バーを通常モードで表示

(旧：ウインドウ：表示バーを通常モードで表示) -ALL

ウインドウ：表示バーオプション：表示バーを自動非表示モードで表示

(旧：ウインドウ：表示バーを自動非表示モードで表示) -ALL

ウインドウ：表示バーオプション：表示バーをコンパクトモードで表示

(旧：ウインドウ：表示バーをコンパクトモードで表示) -ALL

ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：<Esc><Esc>でグループから出る

(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：<Esc><Esc>でグループから出る) -D, -A, -AB, -L, -S

ウインドウ：グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション：<Esc><Esc>でグループから出ない

(旧：ウインドウ：グループ編集オプション：<Esc><Esc>でグループから出ない) -D, -A, -AB, -L, -S

■ツール(追加)

基本：2D 図形：渦巻き -AB

注釈：レベル基準線 -AB

敷地計画：縁石 -D, -A, -AB, -L

GIS：地質測点 -D, -A, -AB, -L

建物：カウンタートップ -L

ケーブル/電力計画：Connect

(日本版では使用できません) -D, -S

ケーブル/電力計画：ReRoute Circuits

(日本版では使用できません) -D, -S

ケーブル/電力計画：HopOver

(日本版では使用できません) -D, -S

ケーブル/電力計画：Legend

(日本版では使用できません) -D, -S

ConnectCAD 配線略図：変形

-D

ConnectCAD レイアウト：Color-Coded Linked Text

(日本版では使用できません) -D, -S

ConnectCAD レイアウト：Linked QR Code

(日本版では使用できません) -D, -S

家具/建物：座席セクションレイアウト	-S
家具/建物：カウンタートップ	-S

■ショートカットキー（削除）	
基本：表示/作図：表示設定：[V]	-D, -A, -AB,-L, -S

■ショートカットキー（追加）	
その他のキー：非表示オブジェクトのゴースト表示切り替え []	-F
その他のキー：非表示オブジェクトのゴースト表示切り替え [V]	-D, -A, -AB,-L, -S

■コンテキストメニュー（削除）	
スマートオプションディスプレイ	-ALL
パレット：Web パレット：電力計画	-ALL
パレット：Web パレット：BCF マネージャ	-F
パレット：Web パレット：Solibri Inside	-ALL

■コンテキストメニュー（追加）	
ビデオソースを選択...	-D, -S
パレット：DMX レコーディング	-D, -S
パレット：Web パレット：ConnectCAD ステータス	
	(日本版では使用できません)
	-D, -S
パレット：Web パレット：分類規格の設定	-D, -A, -AB, -L
パレット：Web パレット：ドキュメント共有コメント	-D, -A, -AB, -L, -S
パレット：Web パレット：Solibri Inside パレットを表示/非表示	-D, -A, -AB

=====

=====

作業画面変更履歴：2024→2024UP4

Version 2024UP4 (version 29.0.4)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（追加）	
ファイル：取り込む：リアリティキャプチャ取り込み…	-ALL
ツール： Solibri Inside パレットを表示/非表示	-A, -D
モデル：AI Visualizer	-ALL
ウインドウ：パレット：Web パレット：AI Visualizer	-ALL
ヘルプ：パートナー製品のインストール…	-ALL

Version 2024 (version 29)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）

ファイル：取り込む：EPSF 取り込み... -ALL
ウインドウ：データバーオプション：フローティングデータバーを不使用 - データバーに情報を表示 -ALL
ウインドウ：タイル（Win のみ） -ALL
ウインドウ：積み重ね（Win のみ） -ALL
ウインドウ：アイコンの整理（Win のみ） -ALL
ウインドウ：すべて閉じる（Win のみ） -ALL
ウインドウ：フルスクリーン（Win のみ） -ALL
イベント計画 -S
舞台照明：Lighting Device のラベルを更新 -S
舞台照明：図形変換 -S
舞台照明：ラベル設定 -S
舞台照明：レポート：照明器具インベントリ設定... -S

■メニュー（追加）

ファイル：Vision へ送信... -D
ファイル：取り込む：Lighting Device データ取り込み... -D
ファイル：取り込む：GDTF 取り込み... -D
ファイル：取り込む：MVR 取り込み... -D
ファイル：取り出す：ASCII テキスト取り出し... -D
ファイル：取り出す：Lighting Device データ取り出し... -D
ファイル：取り出す：MVR 取り出し... -D
ファイル：取り出す：ESC 取り出し... -D
加工：整列：増分値で整列... -D
モデル：面配列を作成... -F
建築：壁との取り合いの名前の管理... -D, -A, -AB
ランドスケープ：建築：壁との取り合いの名前の管理... -L
舞台照明：建築：壁との取り合いの名前の管理... -S
舞台照明：Spotlight 各種設定 -S
舞台照明：Spotlight 各種設定：Spotlight 設定... -S
舞台照明：インベントリと設備リスト... -S
舞台照明：照明 -S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスに変換... -S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスをシンボルに変換... -S
舞台照明：リギング/Braceworks：吊り具を挿入... -S
舞台照明：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに点荷重を追加... -S
舞台照明：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに分布荷重を追加... -S
舞台照明：リギング/Braceworks：インデックスをリセット -S
舞台照明：リギング/Braceworks：トラスマグネットを更新... -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：計算結果を消去 -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトを計算...
（日本版では使用できません） -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：荷重の組み合わせを計算..
（日本版では使用できません） -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：表示中のオブジェクトのみ計算...
（日本版では使用できません） -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのみ計算...
（日本版では使用できません） -S

舞台照明：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトのシステムチェック	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのシステムチェック	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：荷重計算結果の概観...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：荷重アイテムの概観...	-S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：影響線のサイズ...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：計算結果のレポートを作成...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：Braceworks システムの取り出し...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：リギング/Braceworks レポート：トラス断面の負荷...	-S
舞台照明：イベント	-S
舞台照明：ConnectCAD 設定...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系	-S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Connect Selected	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Renumber Devices or Sockets...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Combine Panels	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Split Panels	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Check Drawing...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Clear Markup	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Clear Cable Numbers	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：Number Cables...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 描画系：照明用番号付け...	-S
舞台照明：ConnectCAD レイアウト	-S
舞台照明：ConnectCAD レイアウト：Create Equipment...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD レイアウト：Create Rack Elevation...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系	-S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Panel View...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Cabling Sheet...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Create Riser Sheet...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Analyze Cable Routes	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：Calculate Cable Lengths...	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：レポートを作成...	-S
舞台照明：ConnectCAD ドキュメント系：ConnectCAD Report	(日本版では使用できません) -S
舞台照明：ConnectCAD 比較	-S
舞台照明：ConnectCAD 比較：Convert Report to List...	

	(日本版では使用できません)	-S
舞台照明：ConnectCAD 比較：Compare Cable List and Drawing...		
	(日本版では使用できません)	-S
舞台照明：ConnectCAD 更新		-S
舞台照明：ConnectCAD 更新：Create Devices from Worksheet...		
	(日本版では使用できません)	-S
舞台照明：ConnectCAD 更新：Make Connections from List...		
	(日本版では使用できません)	-S
舞台照明：ConnectCAD 共有		-S
舞台照明：ConnectCAD 共有：Share Report...		
	(日本版では使用できません)	-S
エンタテインメント		-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定		-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：Spotlight 設定...		-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：ケーブルデフォルト設定...		-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：ブライダル設定...		-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：Braceworks 設定...		-D
エンタテインメント：Spotlight 各種設定：Spotlight レンダリングオプション...		-D
エンタテインメント：照明用番号付け...		-D
エンタテインメント：インベントリと設備リスト...		-D
エンタテインメント：レポートを作成...		-D
エンタテインメント：器具の検索と変更...		-D
エンタテインメント：照明		-D
エンタテインメント：照明：DMX パッチ...		-D
エンタテインメント：照明：吊り元による自動番号付け		-D
エンタテインメント：照明：ライブラリシンボルに置き換え...		-D
エンタテインメント：照明：器具のラベルを設定...		-D
エンタテインメント：照明：Lighting Device からラベルを作成....		-D
エンタテインメント：照明器具レポート		-D
エンタテインメント：照明器具レポート：照明シンボルデータの編集...		-D
エンタテインメント：照明器具レポート：器具の一覧表を作成...		-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画		-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示		-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：選択したオブジェクトに電力パッチ		-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：吊り元のオブジェクトに電力パッチ		-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：ケーブル部品の管理...		-D
エンタテインメント：ケーブル/電力計画：ケーブルレポートを作成...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスの置き換え...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスタイプの置き換え...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：選択した位置に天井吊り点を挿入...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：ブライダル部品の管理...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスに変換...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスをシンボルに変換...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：吊り具を挿入...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに点荷重を追加...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：選択オブジェクトに分布荷重を追加...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：インデックスをリセット		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks：トラスマグネットを更新...		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：計算結果を消去		-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトを計算...		
	(日本版では使用できません)	-D
エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：荷重の組み合わせを計算..		
	(日本版では使用できません)	-D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：表示中のオブジェクトのみ計算...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのみ計算...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：ブライダルワークシートを作成... -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：ブライダル組立図を作成... -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：ホイストレポートを作成... -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：すべてのオブジェクトのシステムチェック -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：選択したオブジェクトのシステムチェック -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：荷重計算結果の概観...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：荷重アイテムの概観... -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：影響線のサイズ...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：計算結果のレポートを作成...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：Braceworks システムの取り出し...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：リギング/Braceworks レポート：トラス断面の負荷... -D

エンタテインメント：イベント：演台を作成... -D

エンタテインメント：イベント：部屋を作成... -D

エンタテインメント：イベント：スクリーンを作成... -D

エンタテインメント：イベント：ステージを作成... -D

エンタテインメント：イベント：階段を作成... -D

エンタテインメント：イベント：ビューを作成... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く... -D

エンタテインメント：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理... -D

エンタテインメント：ConnectCAD 設定...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系 -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Connect Selected
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Rename Devices or Sockets...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Combine Panels
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Split Panels
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Check Drawing...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Clear Markup
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Clear Cable Numbers
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD 描画系：Number Cables...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD レイアウト -D

エンタテインメント：ConnectCAD レイアウト：Create Equipment...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD レイアウト：Create Rack Elevation...
(日本版では使用できません) -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系 -D

エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Panel View...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Make Cable Labels...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Cabling Sheet...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Create Riser Sheet...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Analyze Cable Routes	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：Calculate Cable Lengths...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：レポートを作成...	-D
エンタテインメント：ConnectCAD ドキュメント系：ConnectCAD Report	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 比較	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 比較：Convert Report to List...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 比較：Compare Cable List and Drawing...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 更新	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 更新：Create Devices from Worksheet...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 更新：Make Connections from List...	(日本版では使用できません) -D
エンタテインメント：ConnectCAD 共有	-D
エンタテインメント：ConnectCAD 共有：Share Report...	(日本版では使用できません) -D
ウインドウ：表示バーを通常モードで表示	-ALL
ウインドウ：表示バーを自動非表示モードで表示	-ALL
ウインドウ：表示バーをコンパクトモードで表示	-ALL

■メニュー(変更)

ビュー：クラスオプション (旧： ビュー：他のクラスを)	-ALL
ビュー：クラスオプション：アクティブのみ表示 (旧： ビュー：他のクラスを：非表示)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかをグレイ表示 (旧： ビュー：他のクラスを：グレイ表示)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかをグレイ表示/スナップ	(旧： ビュー：他のクラスを：グレイ表示+スナップ) -ALL
ビュー：クラスオプション：ほかを表示 (旧： ビュー：他のクラスを：表示)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかを表示/スナップ (旧： ビュー：他のクラスを：表示+スナップ)	-ALL
ビュー：クラスオプション：ほかを表示/スナップ/編集	(旧： ビュー：他のクラスを：表示+スナップ+編集) -ALL
ビュー：レイヤオプション (旧： ビュー：他のレイヤを)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：アクティブのみ表示 (旧： ビュー：他のレイヤを：非表示)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかをグレイ表示 (旧： ビュー：他のレイヤを：グレイ表示)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかをグレイ表示/スナップ	(旧： ビュー：他のレイヤを：グレイ表示+スナップ) -ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかを表示 (旧： ビュー：他のレイヤを：表示)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかを表示/スナップ (旧： ビュー：他のレイヤを：表示+スナップ)	-ALL
ビュー：レイヤオプション：ほかを表示/スナップ/編集	(旧： ビュー：他のレイヤを：表示+スナップ+編集) -ALL
ビュー：標準ビュー (旧： ビュー：ビュー)	-ALL
ビュー：ビューを登録... (旧： ビュー：画面を登録..)	-ALL
ビュー：次のビュー (旧： ビュー：次の画面)	-ALL

ビュー：前のビュー（旧： ビュー：前の画面） -ALL
 モデル：アニメーション：登録ビューからウォークスループスを作成...
 （旧： モデル：アニメーション：登録画面からウォークスループスを作成...） -ALL
 建築：地形：表面に移動（旧： 建築：地形：敷地表面に移動） -D, -A, -AB
 ランドスケープ：表面に移動（旧： ランドスケープ：敷地表面に移動） -L
 舞台照明：照明器具レポート（旧： 舞台照明：レポート） -S
 舞台照明：ケーブル/電力計画（旧： 舞台照明：ケーブルと電力計画） -S
 舞台照明：リギング/Braceworks（旧： 舞台照明：リギング） -S
 ウインドウ：パレット：登録ビュー（旧： ウインドウ：パレット：登録画面） . -D, -A, -AB, -L, -S

■メニュー(移動)

舞台照明：Spotlight 各種設定：ケーブルデフォルト設定...
 （旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブルデフォルト設定...） -S
 舞台照明：Spotlight 各種設定：ブライダル設定...（旧：舞台照明：リギング：ブライダル設定...） -S
 舞台照明：Spotlight 各種設定：Braceworks 設定...（旧：舞台照明：リギング：Braceworks 設定...） -S
 舞台照明：Spotlight 各種設定：Spotlight レンダリングオプション...
 （旧：舞台照明：ビジュアライズ：Spotlight レンダリングオプション...） -S
 舞台照明：レポートを作成...（旧：舞台照明：レポート：レポートを作成...） -S
 舞台照明：照明：DMX パッチ...（旧：舞台照明：DMX パッチ...） -S
 舞台照明：照明：吊り元による自動番号付け（旧：舞台照明：吊り元による自動番号付け） -S
 舞台照明：照明：フォーカスエリアを指定...（旧：舞台照明：フォーカスエリアを指定...） -S
 舞台照明：照明：Lighting Device を置き換え...（旧：舞台照明：Lighting Device を置き換え...） -S
 舞台照明：照明：Lighting Device に変換（旧：舞台照明：図形変換：Lighting Device に変換） -S
 舞台照明：照明：吊り元に変換（旧：舞台照明：図形変換：吊り元に変換） -S
 舞台照明：照明：ライブラリシンボルに置き換え...
 （旧：舞台照明：図形変換：ライブラリシンボルに置き換え...） -S
 舞台照明：照明：器具のラベルを設定...（旧：舞台照明：ラベル設定：器具のラベルを設定...） -S
 舞台照明：照明：Lighting Device からラベルを作成...
 （旧：舞台照明：ラベル設定：Lighting Device からラベルを作成...） -S
 舞台照明：照明：Lighting Device にラベルを割り当て...
 （旧：舞台照明：ラベル設定：Lighting Device にラベルを割り当て...） -S
 舞台照明：照明器具レポート：照明シンボルデータの編集...
 （旧：舞台照明：レポート：器照明シンボルデータの編集...） -S
 舞台照明：照明器具レポート：器具の一覧表を作成...（旧：舞台照明：レポート：器具の一覧表を作成...） -S
 舞台照明：ケーブル/電力計画：電力計画パレットを表示/非表示
 （旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：電力計画パレットを表示/非表示） -S
 舞台照明：ケーブル/電力計画：選択したオブジェクトに電力パッチ
 （旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：選択したオブジェクトに電力パッチ） -S
 舞台照明：ケーブル/電力計画：吊り元のオブジェクトに電力パッチ
 （旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：吊り元のオブジェクトに電力パッチ） -S
 舞台照明：ケーブル/電力計画：ケーブル部品の管理...
 （旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブル部品の管理...） -S
 舞台照明：ケーブル/電力計画：ケーブルレポートを作成...
 （旧：舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブルレポートを作成...） -S
 舞台照明：リギング/Braceworks：トラスの置き換え...（旧：舞台照明：リギング：トラスの置き換え...） -S
 舞台照明：リギング/Braceworks：トラスタイプの置き換え...
 （旧：舞台照明：リギング：トラスタイプの置き換え...） -S
 舞台照明：リギング/Braceworks：選択した位置に天井吊り点を挿入...
 （旧：舞台照明：リギング：選択した位置に天井吊り点を挿入...） -S
 舞台照明：リギング/Braceworks：ブライダル部品の管理...
 （旧：舞台照明：リギング：ブライダル部品の管理...） -S
 舞台照明：リギング/Braceworks レポート：ブライダルワークシートを作成...
 （旧：舞台照明：レポート：ブライダルワークシートを作成...） -S
 舞台照明：リギング/Braceworks レポート：ブライダル組立図を作成...
 （旧：舞台照明：リギング：ブライダル組立図を作成...） -S

舞台照明：リギング/Braceworks レポート：ホイストレポートを作成...	
(旧：舞台照明：レポート：ホイストレポートを作成...)	-S
舞台照明：イベント：演台を作成... (旧：イベント計画：演台を作成...)	-S
舞台照明：イベント：部屋を作成... (旧：イベント計画：部屋を作成...)	-S
舞台照明：イベント：スクリーンを作成... (旧：イベント計画：スクリーンを作成...)	-S
舞台照明：イベント：ステージを作成... (旧：イベント計画：ステージを作成...)	-S
舞台照明：イベント：階段を作成... (旧：イベント計画：階段を作成...)	-S
舞台照明：イベント：ビューを作成... (旧：イベント計画：ビューを作成...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online (旧：舞台照明：AutoTURN Online)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く...)	-S
舞台照明：イベント：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理...	
(旧：舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理...)	-S

■ツールパレット(追加)

音響/映像	-D, -S
照明	-D
ケーブル/電力計画	-D, -S
リギング/Braceworks	-D
イベント	-D
ConnectCAD 配線略図	-D, -S
ConnectCAD レイアウト	-D, -S
ConnectCAD ケーブルルート	-D, -S

■ツールパレット(変更)

リギング/Braceworks (旧：リギング)	-S
イベント (旧：イベント計画)	-S

■ツール(削除)

敷地計画：手摺/フェンス	-D
敷地計画：手摺/フェンス結合	-D
家具/建物：手摺/フェンス	-D, -A
家具/建物：手摺/フェンス結合	-D, -A
建物：手摺/フェンス	-AB, -L
建物：手摺/フェンス結合	-AB, -L
イベント計画：手摺/フェンス	-S
イベント計画：手摺/フェンス結合	-S
ビジュアライズ：RenderMall プラント	-D, -A, -F, -L, -S
敷地計画：RenderMall プラント	-AB
家具/建物：ベースキャビネット	-D, -A, -AB -S
家具/建物：ウォールキャビネット	-D, -A, -AB -S
家具/建物：ツールキャビネット	-D, -A, -AB -S
建物：ベースキャビネット	-L
建物：ウォールキャビネット	-L
建物：ツールキャビネット	-L
照明：器具概要	-S

■ ツール(追加)

敷地計画：フェンス	-D, -A, -AB, -L
建物：手摺	-D, -A, -AB, -L
建物：手摺結合	-D, -A, -AB, -L
建物：キャビネット	-L
家具/建物：キャビネット	-D, -A, -AB, -S
寸法/注釈：寸法テープ	-D
音響/映像：ビデオスクリーン	-D
音響/映像：スクリーンセット	-D
音響/映像：LED スクリーン	-D
音響/映像：テレビ	-D
音響/映像：ビデオカメラ	-D
音響/映像：スピーカーアレイ	-D
音響/映像：スピーカー	-D
照明：Lighting Device	-D
照明：アクセサリ配置	-D
照明：吊り元	-D
照明：フォーカス指定	-D
照明：整列	-D
照明：フォーカスエリアを指定（パス）	-D
照明：配線	-D
照明：設備概要	-D, -S
照明：照度計	-D
照明：照度計（グリッド）	-D
ケーブル/電力計画：ケーブル	-D
ケーブル/電力計画：ケーブルパス	-D
ケーブル/電力計画：分配器	-D
ケーブル/電力計画：分配器：電気部品コンポーネント	-D
ケーブル/電力計画：ケーブルエリア	-D
リギング/Braceworks：照明バトン（パイプ）	-D
リギング/Braceworks：照明バトン（ラダー）	-D
リギング/Braceworks：トラス	-D
リギング/Braceworks：トラス：マグネット	-D
リギング/Braceworks：トラス（直線）	-D
リギング/Braceworks：トラス（曲線）	-D
リギング/Braceworks：構造材	-D
リギング/Braceworks：ステージリフト	-D
リギング/Braceworks：連結	-D
リギング/Braceworks：ホイスト	-D
リギング/Braceworks：ホイスト原点	-D
リギング/Braceworks：リギング荷重	-D
リギング/Braceworks：天井吊り点	-D
リギング/Braceworks：ブライダル	-D
リギング/Braceworks：マザーグリッド	-D
リギング/Braceworks：荷重の調整	-D
イベント：パーティーションポール	-D
イベント：フェンス	-D, -S
イベント：手摺	-D, -S
イベント：手摺結合	-D, -S
イベント：ジオイメージ	-D
イベント：ジオロケーション	-D
イベント：座席セクションレイアウト	-D
イベント：通路	-D
イベント：ポータブルステージ	-D
イベント：ステージステップ	-D
イベント：カスタムポータブルステージ	-D

イベント：ステージスロープ	-D
イベント：ソフトグッズ	-D
ConnectCAD 配線略図：Connect	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：ReRoute Circuits	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：HopOver	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：External	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Distribution Amplifier	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Jackfield	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Linked Jackfield	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Term Panel	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Connector Panel	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Device Builder	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Device	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Terminator	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Socket	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Socket Loop	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：アダプター	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD 配線略図：Legend	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Layout Room	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Rack Ruler	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Equipment Item	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Rack Frame	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Equipment Rack 3D	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Adapter Slot	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Panel Connector	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD レイアウト：Make Rack Equipment Worksheet	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：Cable Route	(日本版では使用できません) -D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：ケーブル	-D, -S
ConnectCAD ケーブルルート：Drop Point	(日本版では使用できません) -D, -S

ConnectCAD ケーブルルート：Edit Cabling

(日本版では使用できません) -D, -S

ConnectCAD ケーブルルート：ワーキングプレーン設定

-D, -S

■ツール(移動)

音響/映像：ビデオスクリーン (旧：イベント計画：ビデオスクリーン)	-S
音響/映像：スクリーンセット (旧：イベント計画：スクリーンセット)	-S
音響/映像：LED スクリーン (旧：イベント計画：LED スクリーン)	-S
音響/映像：テレビ (旧：イベント計画：テレビ)	-S
音響/映像：ビデオカメラ (旧：イベント計画：ビデオカメラ)	-S
音響/映像：スピーカーアレイ (旧：イベント計画：スピーカーアレイ)	-S
音響/映像：スピーカー (旧：イベント計画：スピーカー)	-S
ケーブル/電力計画：ケーブル (旧：照明：ケーブル)	-S
ケーブル/電力計画：ケーブルパス (旧：照明：ケーブルパス)	-S
ケーブル/電力計画：分配器 (旧：照明：分配器)	-S
ケーブル/電力計画：分配器：電気部品コンポーネント (旧：照明：分配器：電気部品コンポーネント)	-S
ケーブル/電力計画：ケーブルエリア (旧：照明：ケーブルエリア)	-S

■ショートカットキー (削除)

ビュー：レンダリング：スケッチ：[Ctrl+Shift+S] -D, -A, -AB,-L, -S

■ショートカットキー (追加)

ファイル：別名で保存...：[Ctrl+Shift+S] -ALL
3D：ワーキングプレーン設定：[Shift+1] -D, -S

■コンテキストメニュー (追加)

フォーカスエリアを指定..... -D
フォーカスエリアを指定 (パス) ... -D
Lighting Device のラベルを更新 -D, -S
Lighting Device にラベルを割り当て... -D

■コンテキストメニュー (変更)

パレット：登録ビュー (旧：パレット：登録画面) -D, -A, -AB, -L, -S
クラスオプション (旧：他のクラスを) -ALL
クラスオプション：アクティブのみ表示 (旧：他のクラスを：非表示) -ALL
クラスオプション：ほかをグレイ表示 (旧：他のクラスを：グレイ表示) -ALL
クラスオプション：ほかをグレイ表示/スナップ (旧：他のクラスを：グレイ表示+スナップ) . -ALL
クラスオプション：ほかを表示 (旧：他のクラスを：表示) -ALL
クラスオプション：ほかを表示/スナップ (旧：他のクラスを：表示+スナップ) -ALL
クラスオプション：ほかを表示/スナップ/編集 (旧：他のクラスを：表示+スナップ+編集) -ALL
レイヤオプション (旧：他のレイヤを) -ALL
レイヤオプション：アクティブのみ表示 (旧：他のレイヤを：非表示) -ALL
レイヤオプション：ほかをグレイ表示 (旧：他のレイヤを：グレイ表示) -ALL
レイヤオプション：ほかをグレイ表示/スナップ (旧：他のレイヤを：グレイ表示+スナップ) . -ALL
レイヤオプション：ほかを表示 (旧：他のレイヤを：表示) -ALL
レイヤオプション：ほかを表示/スナップ (旧：他のレイヤを：表示+スナップ) -ALL
レイヤオプション：ほかを表示/スナップ/編集 (旧：他のレイヤを：表示+スナップ+編集) -ALL
表面に移動 (旧：敷地表面に移動) -D, -L

=====

=====

Version 2023SP6 (version 28.0.6) : 変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニユー（追加）

ウィンドウ：パレット：Web パレット：Solibri Inside -ALL (Design Suite 製品が必要)

=====

=====

Version 2023SP4 (version 28.0.4) : 変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニユー（追加）

ファイル：取り込む：USD (3D) 取り込み...	-ALL
ファイル：取り出す：USD (3D) 取り出し...	-ALL

■ ツール(追加)

ビジュアライズ：Omniverse Connector -ALL (Windows のみ)

Version 2023 (version 28) : 変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニユー (削除)

建築：BCF マネージャを開く....	-D, -A, -AB
建築：機械：カムの図表を作成...	-D, -A, -AB
建築：機械：単純梁を設定...	-D, -A, -AB
建築：機械：単純梁の解析	-D, -A, -AB
ランドスケープ：機械：カムの図表を作成...	-L
ランドスケープ：機械：単純梁を設定...	-L
ランドスケープ：機械：単純梁の解析	-L
舞台照明：機械：カムの図表を作成...	-S
舞台照明：機械：単純梁を設定...	-S
舞台照明：機械：単純梁の解析	-S
ウインドウ：パレット：Web パレット：NBS Chorus（日本未サポート）	-ALL

■メニユー（追加）

ファイル：取り込む：Jw_cad 取り込み...	-ALL
ファイル：取り込む：Jw_cad を一括変換...	-ALL
ファイル：取り出す：Jw_cad(JWW) 取り出し...	-ALL

ファイル：書類設定：製図原紙をつくる...	-L
加工：変換：線図に変換...	-ALL
ツール：ユーティリティ：カラーパレットマネージャ...	-ALL
ツール：レポート：図面リストを作成...	-L
建築：地形：造成面から法面を作成...	-A, -AB
建築：地形：法面から造成面を作成...	-A, -AB
建築：地形：擁壁（造成図形）を作成...	-A, -AB
建築：地形：可視範囲を解析...	-A, -AB
建築：地形：勾配ポイントに 3D 基準点を作成	-A, -AB
建築：測量：3D 多角形を 3D 基準点に変換...	-A, -AB
ランドスケープ：空間計画：図形からスペースを作成	-L
ランドスケープ：空間計画：壁からスペースを作成...	-L
ランドスケープ：空間計画：スペースの底面をオブジェクトに合わせる...	-L
ランドスケープ：空間計画：スペースの上面をオブジェクトに合わせる...	-L
ランドスケープ：空間計画：スペースを更新...	-L
ウインドウ：パレット：Web パレット：BCF マネージャ	-ALL（Design Suite 製品が必要）

■ ツールセット(削除)

家具/建物	-L
機械部品	-L

■ ツールセット(追加)

ソフトスケープ	-L
空間計画	-L

■ ツール(削除)

敷地計画：円弧壁	-D, -L
建物：円弧壁	-D, -A, -L, -S
建物：カーテンウォール編集	-D, -A, -L, -S
BIM ツールセット：建物：円弧壁	-AB
BIM ツールセット：建物：カーテンウォール編集	-AB
基本：表示/作図：渦巻き	-L
基本：表示/作図：角度寸法	-L
基本：表示/作図：円弧長寸法	-L
基本：表示/作図：円寸法	-L
家具/建物：事務机	-L
家具/建物：パーティション	-L
家具/建物：カウンター	-L
家具/建物：吊り戸棚	-L
家具/建物：引き出し	-L
寸法/注釈：室内展開図マーカー	-L
寸法/注釈：室名-簡易	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：フランジ溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：グループ溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：その他の溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：スロットプラグ溶接記号（AWS）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：すみ肉溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：フランジ溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：グループ溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：その他の溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：スロットプラグ溶接記号（ISO）	-L

寸法/注釈：すみ肉溶接記号（AWS）：フランジ溶接記号（ISO）	-L
寸法/注釈：公差記入枠	-L
寸法/注釈：幾何公差寸法記入	-L
機械部品：平歯車 - 3D	-L
機械部品：平歯車 - 3D：平歯車	-L
機械部品：平歯車 - 3D：ギヤラック - 3D	-L
機械部品：平歯車 - 3D：ギヤラック	-L
機械部品：平歯車 - 3D：ハブ - 3D	-L
機械部品：かさ歯車 - 3D	-L
機械部品：かさ歯車 - 3D：かさ歯車	-L
機械部品：ウォーム - 3D	-L
機械部品：ウォーム - 3D：ウォーム	-L
機械部品：ウォーム - 3D：ウォームギヤ - 3D	-L
機械部品：ウォーム - 3D：ウォームギヤ	-L
機械部品：プーリー - 3D	-L
機械部品：プーリー - 3D：プーリー	-L
機械部品：スプロケット - 3D	-L
機械部品：スプロケット - 3D：スプロケット	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：直線ローラーチェーン	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：円形ローラーチェーン - 3D	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：円形ローラーチェーン	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：ローラーチェーン - オフセットリンク - 3D	-L
機械部品：直線ローラーチェーン - 3D：ローラーチェーン - オフセットリンク	-L
機械部品：軸 - 3D	-L
機械部品：軸 - 3D：軸	-L
機械部品：キー - 3D	-L
機械部品：キー - 3D：キー	-L
機械部品：キー - 3D：半月キー - 3D	-L
機械部品：キー - 3D：半月キー	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：ラジアル玉軸受	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円筒ころ軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円筒ころ軸受	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円錐ころ軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：円錐ころ軸受	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：針状ころ軸受 - 3D	-L
機械部品：ラジアル玉軸受 - 3D：針状ころ軸受	-L
機械部品：スラスト軸受 - 3D	-L
機械部品：スラスト軸受 - 3D：スラスト軸受	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D：フランジ付き軸受 角形	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D：フランジ付き軸受 ひし形 - 3D	-L
機械部品：フランジ付き軸受 角形 - 3D：フランジ付き軸受 ひし形	-L
機械部品：ピローブロック - 3D	-L
機械部品：ピローブロック - 3D：ピローブロック	-L
機械部品：軸受ロックナット - 3D	-L
機械部品：軸受ロックナット - 3D：軸受ロックナット	-L
機械部品：皿ばね - 3D	-L
機械部品：皿ばね - 3D：皿ばね	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：圧縮コイルばね	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：圧縮コイルばね 2 - 3D	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：圧縮コイルばね 2	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：円錐コイルばね - 3D	-L
機械部品：圧縮コイルばね - 3D：円錐コイルばね	-L

機械部品：角用ばね - 3D	-L
機械部品：角用ばね - 3D：角用ばね	-L
機械部品：引張コイルばね - 3D	-L
機械部品：引張コイルばね - 3D：引張コイルばね	-L
機械部品：引張コイルばね - 3D：引張コイルばね - 先端	-L
機械部品：ねじりコイルばね - 3D	-L
機械部品：ねじりコイルばね - 3D：ねじりコイルばね - 正面	-L
機械部品：ねじりコイルばね - 3D：ねじりコイルばね - 先端	-L

■ ツール(追加)

敷地計画：生け垣	-D
敷地計画：3D 基準点	-L
敷地計画：3D 多角形	-L
敷地計画：NURBS 曲線	-L
ソフトスケープ：生け垣	-L
建物：壁編集	-D, -A, -L, -S
3D：辺のオフセット	-D, -A, -F, -L, -S
基本：3D 図形：辺のオフセット	-AB
BIM ツールセット：建物：壁編集	-AB
ビジュアライズ：Laubwerk プラント	-D, -A, -L
寸法/注釈：グラフィック凡例	-D, -A, -L, -S
寸法/注釈：勾配	-L
寸法/注釈：レベル（平面）	-L
寸法/注釈：境界線	-L
BIM ツールセット：注釈：グラフィック凡例	-AB
空間計画：スペース	-L
空間計画：スペースリンク	-L
空間計画：隣接マトリックス	-L
空間計画：隣接性スコア	-L

■ ツール(変更)

基本：表示/作図：角丸四角形（旧：隅の丸い四角形）	-D, -A, -F, -L, -S
基本：2D 図形：角丸四角形（旧：隅の丸い四角形）	-AB
寸法/注釈：レベル基準線（旧：レベル（横断面））	-D, -A, -L, -S
BIM ツールセット：建物：レベル基準線（旧：レベル（横断面））	-AB

■ ツール(移動)

基本：表示/作図：三角形（旧：基本：表示/作図：多角形：三角形）	-L
ビジュアライズ：群葉（旧：敷地計画：群葉）	-D
基本：表示/作図：同一点上拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:角度拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:角度拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:同一線上拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:同一線上拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:中心点拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:中心点拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:斜め距離拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:斜め距離拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:水平距離拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:水平距離拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:垂直距離拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:垂直距離拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:水平垂直拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:水平垂直拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:平行拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:平行拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:直交拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:直交拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:接線拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:接線拘束）	-L
基本：表示/作図：同一点上拘束:半径拘束（旧：寸法/注釈：同一点上拘束:半径拘束）	-L
ソフトスケープ：植栽（旧：敷地計画：植栽）	-L

ソフトスケープ：ランドスケープエリア（旧：敷地計画：ランドスケープエリア）	-L
ソフトスケープ：既存樹木（旧：敷地計画：既存樹木）	-L
建物：手摺/フェンス（旧：敷地計画：手摺/フェンス）	-L
建物：手摺/フェンス結合（旧：敷地計画：手摺/フェンス結合）	-L
建物：カスタムキャビネット（旧：家具/建物：カスタムキャビネット）	-L
建物：ベースキャビネット（旧：家具/建物：ベースキャビネット）	-L
建物：ウォールキャビネット（旧：家具/建物：ウォールキャビネット）	-L
建物：ツールキャビネット（旧：家具/建物：ツールキャビネット）	-L
建物：本棚（旧：家具/建物：本棚）	-L
建物：テーブルセット（旧：家具/建物：テーブルセット）	-L
建物：BIMobject（旧：家具/建物：BIMobject）	-L

■ショートカットキー（削除）

3D：3D 基準点：[Shift+0]	-L
3D：NURBS 曲線：[Shift+7]	-L

■ショートカットキー（追加）

基本：表示/作図：ポイント間複製：[Shift+M]	-S
----------------------------	----

■ショートカットキー（変更）

加工：回転：各自が左に 90° [Ctrl+Shift+.]（旧：[Ctrl+Shift+/]）	-ALL
加工：回転：各自が右に 90° [Ctrl+Shift+]（旧：[Ctrl+Shift+¥]）	-ALL

■コンテキストメニュー（削除）

パレット：Web パレット：NBS Chorus（日本未サポート）	-ALL
-----------------------------------	------

■コンテキストメニュー（追加）

植栽群を変更	-D
敷地表面に移動	-D
パレット：Web パレット：BCF マネージャ	-ALL（Design Suite 製品が必要）

=====

=====

作業画面変更履歴：2022→2022SP3

Version 2022SP3 (version 27.0.3)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）

ファイル：取り出す：Web ビュー（3D）取り出し...	-D, -A, -AB, -L, -S
------------------------------	---------------------

■メニュー（追加）

ファイル：取り出す：VGX（3D）取り出し...	-ALL
--------------------------	------

◆ Version 2022 (version 27)では作業画面の名前が一部変更になりました：

Version2021 以前		Version2022 以降
Fundamentals	→	Fundamentals (変更なし)
Architect	→	Architect (変更なし)
Architect-BIM	→	Architect-BIM (変更なし)
Designer	→	Design Suite
Landmark	→	Landmark (変更なし)
Spotlight	→	Spotlight (変更なし)

作業画面変更履歴：2021→2022

Version 2022 (version 27)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
 -D: Design Suite 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）

ビュー：全レイヤの表示を揃える	-ALL
ビュー：統合ビュー	-ALL
ビュー：統合ビューオプション...	-ALL
建築：勾配図形から切削ソリッドを作成	-D, -A, -AB
ランドスケープ：建築：勾配図形から切削ソリッドを作成	-L
舞台照明：レポート：ケーブルワークシートを作成...	-S
舞台照明：建築：勾配図形から切削ソリッドを作成	-S
舞台照明：ケーブル	-S
舞台照明：ケーブル：ケーブル設定...	-S
舞台照明：ケーブル：回路割り当て設定...	-S
舞台照明：ケーブル：マルチケーブル ジャンパー設定...	-S
舞台照明：ケーブル：器具間にジャンパーケーブルを配置...	-S
舞台照明：ケーブル：器具間にデータケーブルを配置	-S
舞台照明：ケーブル：マルチケーブル回路の割り当て...	-S
舞台照明：ケーブル：ブレイクアウトラベルを配置...	-S
舞台照明：ケーブル：特定の距離に記号を配置...	-S
舞台照明：ケーブル：始点からの距離を測定	-S
舞台照明：ケーブル：ケーブル選択...	-S
舞台照明：ケーブル：ケーブル変換...	-S
舞台照明：ケーブル：すべてのケーブルを更新	-S
舞台照明：プレビュー機能	-S
ツール：スマートカーソル設定...	-ALL
ウインドウ：パレット：スナップ	-ALL

■メニュー（追加）

ファイル：取り込む：シンボル取り込み（一括）...	-ALL
ファイル：取り出す：Vectorworks 2021...	-ALL
編集：最後に実行したコマンドを再実行	-ALL
編集：最近使用したコマンド	-ALL
加工：整列：増分値で整列...	-S
加工：回転：各自が左に 90°	-ALL

加工：回転：各自が右に 90°	-ALL
建築：GIS：レイヤをフィーチャ サービスに紐付け...	-D, -A, -AB
建築：GIS：フィーチャ サービスからレイヤを更新	-D, -A, -AB
建築：GIS：フィーチャ レイヤーを更新	-D, -A, -AB
ランドスケープ：GIS：レイヤをフィーチャ サービスに紐付け...	-L
ランドスケープ：GIS：フィーチャ サービスからレイヤを更新	-L
ランドスケープ：GIS：フィーチャ レイヤーを更新	-L
舞台照明：ケーブルと電力計画	-S
舞台照明：ケーブルと電力計画：電力計画パレットを表示/非表示	-S
舞台照明：ケーブルと電力計画：選択したオブジェクトに電力パッチ	-S
舞台照明：ケーブルと電力計画：吊り元のオブジェクトに電力パッチ	-S
舞台照明：GIS：レイヤをフィーチャ サービスに紐付け...	-S
舞台照明：GIS：フィーチャ サービスからレイヤを更新	-S
舞台照明：GIS：フィーチャ レイヤーを更新	-S
ツール：データタグスタイルを作成...	-D, -A, -AB, -L, -S
ツール：ユーティリティ：トラスマグネットを更新...	-S
ウインドウ：パレット：Web パレット	-ALL
ウインドウ：パレット：Web パレット：電力計画	-ALL
ウインドウ：パレット：Web パレット：NBS Chorus（日本未サポート）	-ALL

■メニュー(変更)

ファイル：サーバーベースのプロジェクトファイルを開く...	
（旧：サーバーベースのプロジェクトファイルを開く...）	-D, -A, -AB, -L, -S
ファイル：Vision へ送信（旧：Vision へ送信...）	-S
ビュー：レンダリング：シェイド（旧：OpenGL）	-ALL
ビュー：レンダリング：シェイド設定...（旧：OpenGL 設定...）	-ALL
ビュー：レンダリング：簡易 Renderworks（旧：RW-簡易レンダリング）	-ALL
ビュー：レンダリング：仕上げ Renderworks（旧：RW-仕上げレンダリング）	-ALL
ビュー：レンダリング：カスタム Renderworks（旧：RW-カスタムレンダリング）	-ALL
ビュー：レンダリング：カスタム Renderworks 設定...（旧：RW-カスタム設定...）	-ALL
ビュー：レンダリング：アート Renderworks（旧：RW-アート）	-ALL
ビュー：レンダリング：アート Renderworks 設定...（旧：RW-アート設定...）	-ALL
ビュー：レンダリング：隠線消去（旧：VW-陰線消去レンダリング）	-ALL
ビュー：レンダリング：隠線表示（旧：VW-陰線表示レンダリング）	-ALL
ビュー：レンダリング：隠線設定...（旧：VW-陰線レンダリング設定...）	-ALL
ビュー：レンダリング：スケッチオプション...（旧：スケッチオプション）	-ALL
ビュー：レンダリング：ポリゴン（陰なし）（旧：VW-ソリッドレンダリング）	-ALL
ビュー：レンダリング：ポリゴン（旧：VW-シェイドレンダリング）	-ALL
ビュー：レンダリング：ポリゴン（線なし）（旧：VW-シェイドレンダリング（無線））	-ALL
ビュー：レンダリング：仕上げポリゴン（旧：VW-仕上げシェイドレンダリング）	-ALL
ビュー：プロジェクト共有オプション：自分がチェックアウトした図形をユーザー色で表示	
（旧：自分がチェックアウトした図形をユーザー色で表示）	-D, -A, -AB, -L, -S
ビュー：プロジェクト共有オプション：ユーザー色を使って図形を表示	
（旧：ユーザー色を使って図形を表示）	-D, -A, -AB, -L, -S
モデル：アニメーション：（旧：アニメーション...）	-ALL
建築：空間計画：隣接マトリックス取り込み...（旧：隣接マトリックスを取り込む...）	-D, -A, -AB
建築：測量：測量データ取り込み...（旧：座標データを取り込む...）	-D, -A, -AB
ランドスケープ：測量：測量データ取り込み...（旧：座標データを取り込む...）	-L
建築：既存樹木：樹木調査データ取り込み...（旧：樹木データを取り込む...）	-D, -A, -AB
ランドスケープ：既存樹木：樹木調査データ取り込み...（旧：樹木データを取り込む...）	-L
舞台照明：ラベル設定：Lighting Device にラベルを割り当て...	
（旧：Lighting Device にラベルを付ける...）	-S
ツール：原点：ユーザー原点指定...（旧：ユーザ原点指定...）	-ALL
ヘルプ：Vectorworks University（旧：University）	-ALL

■メニュー (移動)

舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブルレポートを作成...	
(旧：舞台照明：プレビュー機能：ケーブルレポートを作成...)	-S
舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブルデフォルト設定...	
(旧：舞台照明：プレビュー機能：ケーブルデフォルト設定...)	-S
舞台照明：ケーブルと電力計画：ケーブル部品の管理...	
(旧：舞台照明：プレビュー機能：ケーブル部品の管理...)	-S

■ツールパレット(削除)

プレビュー機能	-S
---------	----

■ツールパレット(追加)

地質調査編集 (*地形モデルの地質測点の編集画面のみ)	-D, -A, -AB, -L
-----------------------------	-----------------

■ツール(削除)

照明：電源ケーブル	-S
照明：マルチケーブル	-S
照明：ジャンパーケーブル	-S
照明：データケーブル	-S
家具/建物：座席レイアウト (※Win のみ)	-S

■ツール(追加)

基本：表示/作図：縦横寸法	-D, -A
基本：表示/作図：斜め寸法	-D, -A
基本：表示/作図：角度寸法	-D, -A
基本：表示/作図：円弧長寸法	-D, -A
基本：表示/作図：円寸法	-D, -A
基本：表示/作図：キルビメータ	-D, -A
基本：表示/作図：分度器	-D, -A
基本：表示/作図：テキストチャ	-D, -A, -L, -S, -F
基本：表示/選択：テキストチャ	-AB
ビジュアルライズ：Datasmith ダイレクトリンク	-D, -A, -L, -S, -F
基本：表示/選択：Datasmith ダイレクトリンク	-AB
照明：分配器：電気部品コンポーネント	-S
リギング：トラス：マグネット	-S
イベント計画：手摺/フェンス	-S
イベント計画：手摺/フェンス結合	-S
地質調査編集：地質測点追加 (*地形モデルの地質測点の編集画面のみ)	-D, -A, -AB, -L

■ツール(変更)

ビジュアルライズ：RenderMall プラント (旧：VB ビジュアルプラント)	-D, -A, -L, -S, -F
敷地計画：RenderMall プラント (旧：VB ビジュアルプラント)	-AB

■ツール(移動)

照明：ケーブル (旧：プレビュー機能：ケーブル)	-S
照明：ケーブルパス (旧：プレビュー機能：ケーブルパス)	-S
照明：分配器 (旧：プレビュー機能：分配器)	-S

■ショートカットキー（削除）

基本：表示/作図：多角形：三角形：[Shift+T]

-D, -A, -L, -S, -F

基本：2D 図形：曲線：三角形：[Shift+T]

-AB

寸法/注釈：縦横寸法：[N]

-D, -A

寸法/注釈：縦横寸法：[.]

-D, -A

寸法/注釈：縦横寸法：[.]

-D, -A

スナップパレットのキー：グリッドスナップ：[A]

-ALL

スナップパレットのキー：図形スナップ：[Q]

-ALL

スナップパレットのキー：角度スナップ：[S]

-ALL

スナップパレットのキー：交点スナップ：[W]

-ALL

スナップパレットのキー：スマートポイント：[D]

-ALL

スナップパレットのキー：定点スナップ：[E]

-ALL

スナップパレットのキー：接線スナップ：[R]

-ALL

■ショートカットキー（追加）

基本：表示/作図：テキストチャ：[Shift+T]

-ALL

その他のキー：最後に実行したコマンドを再実行：[R]

-ALL

■コンテキストメニュー（削除）

パレット：スナップ

-ALL

■コンテキストメニュー（追加）

最後に実行したコマンドを再実行

-ALL

最近使用したコマンド

-ALL

パレット：Web パレット：電力計画

-ALL

パレット：Web パレット：NBS Chorus（日本未サポート）

-ALL

オブジェクトの属性を使用してクラスを作成...

-ALL

オブジェクトからクラス属性を更新...

-ALL

回転：各自が左に 90°

-ALL

回転：各自が右に 90°

-ALL

■コンテキストメニュー（変更）

Lighting Device にラベルを割り当て...（旧：Lighting Device にラベルを付ける...）

-S