
作業画面変更履歴

Ver2017 からの作業画面の変更履歴です。差分情報は前バージョンとの比較です。

作業画面変更履歴：2020→2020SP3

Version 2020SP3 (version 25.0.3)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Designer 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー (追加)

ファイル：取り込む：Mosa Pattern の取り込み... -ALL
ファイル：取り込む：GDTF 取り込み... -S
ファイル：書類設定：ジオリファレンス... -S
ツール：プラグイン：NBS Chorus を有効にする -D, -A, -AB, -L, -S
ツール：プラグイン：NBS Chorus を無効にする -D, -A, -AB, -L, -S
舞台照明：ビジュアライズ：すべての概略図を更新 -S

■ツール(追加)

イベント計画：ジオイメージ -S
イベント計画：ジオロケーション -S
注釈：円寸法>円弧長寸法 (mac のみ) -AB
注釈：円寸法>センターマーク (mac のみ) -AB

作業画面変更履歴：2019→2020

Version 2020 (version 25)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -AB: Architect-BIM 作業画面
-D: Designer 作業画面 -L: Landmark 作業画面 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー (削除)

Cloud：ログイン/登録申し込み -ALL
建築：座席レイアウト... -D, -A, -AB
建築：IFC データマッピング... -D, -A, -AB
ランドスケープ：建築：IFC データマッピング... -L
舞台照明：建築：IFC データマッピング... -S
舞台照明：建築：座席レイアウト... -S
舞台照明：ビジュアライズ：Vision データを編集... -S
舞台照明：ビジュアライズ：器具のデザインレイアウトを作成... -S
イベント計画：座席セクションレイアウトを作成... -S

■メニュー (追加)

ファイル：取り出す：Revit 取り出し (3D) ... -D, -A, -AB, -L, -S
ファイル：取り出す：Vectorworks 2019... -ALL
ファイル：取り込む：PDF 取り込み... -F
モデル：アニメーション：選択したパスからウォークスルーパスを作成 -ALL
モデル：アニメーション：登録画面からウォークスルーパスを作成... -ALL
モデル：アニメーション：オービット回転パスを作成... -ALL
モデル：アニメーション：スピン回転パスを作成... -ALL
ツール：名前一括変更... -ALL
ツール：データマネージャ... -D, -A, -AB, -L, -S
舞台照明：DMX パッチ... -S
舞台照明：ビジュアライズ：概略図を作成... -S
舞台照明：リギング：Braceworks 設定... -S

■ ツールセット(追加)

GIS -D, -A, -AB, -L

■ ツール(削除)

家具/建物：座席レイアウト -D, -A, -AB, -L, -S

■ ツール(追加)

GIS：ジオロケーション -D, -A, -AB, -L
 GIS：ジオイメージ -D, -A, -AB, -L
 GIS：GIS レベル（平面） -D, -A, -AB, -L
 GIS：経緯線網 -A, -AB
 GIS：大圏 -A, -AB
 家具/建物：座席セクションレイアウト -D, -A, -AB
 家具/建物：通路 -D
 家具/建物：BIMObject -L
 敷地計画：舗床 -A, -AB
 リギング：荷重の調整 -S
 イベント計画：座席セクションレイアウト -S
 イベント計画：通路 -S
 イベント計画：ビデオカメラ -S
 ビジュアライズ：ビデオカメラ -S

■ ツール(移動)

GIS：経緯線網
 (旧：敷地計画：経緯線網) -D, -L
 GIS：大圏
 (旧：敷地計画：大圏) -D, -L

◆ Version 2019 (version 24)から作業画面が新しく追加され、また名前が一部変更になりました：

Version2018 以前		Version2019 以降
Fundamentals	→	Fundamentals
建築設計	→	Architect
Designer	→	Designer
土木造園	→	Landmark
舞台照明	→	Spotlight
※新規追加※	→	Architect-BIM

作業画面変更履歴：2019→2019SP3

Version 2019SP3 (version 24.0.3)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -D: Designer 作業画面 -L: Landmark 作業画面
 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■ メニュー (追加)

ファイル：取り込む：MVR 取り込み... -S
 ファイル：取り出す：MVR 取り出し... -S

Version 2019 (version 24)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: Architect 作業画面 -D: Designer 作業画面 -L: Landmark 作業画面
 -S: Spotlight 作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー（削除）

加工：壁から多角形を作成...	-F
加工：多角形から壁を作成...	-F
モデル：建築：柱...	-F
モデル：建築：床...	-F
モデル：建築：屋根面...	-F
モデル：建築：屋根作成...	-F
建築・土木（現建築）：地形：地形モデルを作成/編集...	-D, -A
建築・土木（現建築）：植栽：植栽を作成...	-D
建築・土木（現建築）：植栽：植栽データベースを更新	-D
建築・土木（現建築）：植栽：Vectorworks ファイルを更新	-D
建築・土木（現建築）：植栽：植栽データベースを開く...	-D
建築・土木（現建築）：植栽：植栽データベースを選択...	-D
建築・土木（現建築）：機械：資材明細表を作成	-D, -A
建築・土木（現建築）：機械：部品リストを作成	-D, -A
土木造園（現ランドスケープ）：地形モデルを作成/編集...	-L
土木造園（現ランドスケープ）：植栽を作成...	-L
土木造園（現ランドスケープ）：植栽データベースを更新	-L
土木造園（現ランドスケープ）：Vectorworks ファイルを更新	-L
土木造園（現ランドスケープ）：植栽データベースを開く...	-L
土木造園（現ランドスケープ）：植栽データベースを選択...	-L
土木造園（現ランドスケープ）：機械：資材明細表を作成	-L
土木造園（現ランドスケープ）：機械：部品リストを作成	-L
舞台照明：器具に番号を付ける...	-S
舞台照明：ケーブル：マルチケーブル ID の割り当て...	-S
舞台照明：ホイスト：ホイストに番号を付ける...	-S
舞台照明：機械：資材明細表を作成	-S
舞台照明：機械：部品リストを作成	-S

■メニュー（追加）

ファイル：表題欄マネージャ...	-S
ファイル：取り込む：Revit 取り込み（一括）...	-D, -A, -L, -S
ファイル：取り込む：mtextur の取り込み...	-ALL
ファイル：取り出す：Vectorworks 2018...	-ALL
ビュー：水平断面ビューポートを作成...	-D, -A, -L, -S
モデル：点群：ノイズを除去...	-D, -A, -L, -S
モデル：点群：点群を統合	-D, -A, -L, -S
モデル：点群：点群から 3D 基準点を生成...	-D, -A, -L, -S
建築：空間計画：スペースの上面をオブジェクトに合わせる...	-D, -A
建築：空間計画：スペースの底面をオブジェクトに合わせる...	-D, -A
建築：地形：ソースデータから地形モデルを作成...	-D, -A
建築：地形：境界線から地形モデルを作成...	-D, -A
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン...	-D, -A
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信...	-D, -A
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得...	-D, -A
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く...	-D, -A
建築：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理...	-D, -A
建築：植栽：選択オブジェクトから植栽スタイルを作成...	-D
建築：植栽：カタログから植栽スタイルを作成...	-D
建築：植栽：植栽データを更新	-D
建築：植栽：Vectorworks 植栽スタイルを更新	-D
建築：植栽：植栽データを開く...	-D
建築：植栽：植栽データソースを選択...	-D
ランドスケープ：地形モデル：ソースデータから地形モデルを作成...	-L

ランドスケープ：地形モデル：境界線から地形モデルを作成...	-L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン...	-L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信...	-L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得...	-L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く...	-L
ランドスケープ：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理...	-L
ランドスケープ：選択オブジェクトから植栽スタイルを作成...	-L
ランドスケープ：カタログから植栽スタイルを作成...	-L
ランドスケープ：植栽データを更新	-L
ランドスケープ：Vectorworks 植栽スタイルを更新	-L
ランドスケープ：植栽データを開く...	-L
ランドスケープ：植栽データソースを選択...	-L
舞台照明：照明用番号付け...	-S
舞台照明：レポート：ブライダルワークシートを作成...	-S
舞台照明：リギング：トラスの置き換え...	-S
舞台照明：リギング：トラスタイプの置き換え...	-S
舞台照明：リギング：選択した位置に天井吊り点を挿入...	-S
舞台照明：リギング：ブライダル部品の管理...	-S
舞台照明：リギング：ブライダル設定...	-S
舞台照明：リギング：ブライダル組立図を作成...	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online にログイン...	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online に図面を送信...	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の解析を取得...	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面を開く...	-S
舞台照明：AutoTURN Online：AutoTURN Online の図面の管理...	-S
ツール：ユーティリティ：プロジェクト共有メタデータ診断を実行...	-D, -A, -L, -S

■メニュー(変更)

ビュー：表示：植栽の詳細表示を切り替え（旧： 植栽表現を切り替え）	-D,-L
建築（旧：建築・土木）	-D,-A
ランドスケープ（旧：土木造園）	-L
ランドスケープ：建築（旧：土木造園：建築・土木）	-L
文字：文字を曲線に変換（旧：文字を多角形に変換）	-ALL
ウインドウ：パレット：スナップ（旧：スナップパレット）	-ALL
ウインドウ：パレット：属性（旧：属性パレット）	-ALL
ウインドウ：パレット：オブジェクト情報（旧：データパレット）	-ALL
ウインドウ：パレット：ワーキングプレーン（旧：ワーキングプレーンパレット）	-ALL
ウインドウ：パレット：オブジェクト情報パレットを選択（旧：データパレットを選択）	-ALL

■メニュー(移動)

ランドスケープ：地形モデル：3D 多角形を簡素化...	
（旧： 土木造園：3D 多角形を簡素化...）	-L
ランドスケープ：地形モデル：ソースデータを検証...	
（旧： 土木造園：ソースデータを検証...）	-L

■ツールパレット(削除)

壁	-F
---	----

■ツールセット(追加)

リギング	-S
イベント計画	-S

■ツールセット(変更)

照明（旧：舞台照明）	-S
------------	----

■ ツール(削除)

寸法/注釈：日付スタンプ	-ALL
寸法/注釈：中心線マーカー	-D, -A, -L, -S
寸法/注釈：データム文字記号	-D, -A, -L, -S
寸法/注釈：データム文字記号>データムターゲット記号	-A, -L, -S
寸法/注釈：データム文字記号>バルーン詳細	-A, -L, -S
寸法/注釈：データム文字記号>断面注記	-A, -L, -S
寸法/注釈：データム文字記号>材料注記	-A, -L, -S
寸法/注釈：データム文字記号>表面性状の記号	-A, -L, -S
寸法/注釈：修正番号	-D, -A, -L
寸法/注釈：ID ラベル	-D, -A, -L
寸法/注釈：データムターゲット記号	-D
寸法/注釈：表面性状の記号	-D
寸法/注釈：バルーン詳細	-D
寸法/注釈：断面注記	-D
寸法/注釈：材料注記	-D
壁：壁	-F
壁：円弧壁	-F
壁：壁結合	-F
壁：壁用シンボル配置	-F
壁：壁復元	-F
壁：柱	-F
壁：簡易階段	-F

■ ツール(追加)

寸法/注釈：データタグ	-D, -A, -L, -S
地形表面の編集：スカulpturer (*地形表面の編集画面でのみ表示)	-D, -A, -L
地形表面の編集：頂点追加 (*地形表面の編集画面でのみ表示)	-D, -A, -L
地形表面の編集：谷/山 (*地形表面の編集画面でのみ表示)	-D, -A, -L
リギング：ホイスト>固定式吊り具	-S
リギング：構造材	-S
リギング：天井吊り点	-S
リギング：ブライダル	-S
リギング：マザーグリッド	-S

■ ツール(変更)

イベント計画：スピーカーアレイ (旧：スピーカアレイ)	-S
-----------------------------	----

■ ツール(移動)

地基地計画：道路 (曲線) > 道路 (T 型)	
(旧：敷地計画：道路 (T 型) > 道路 (曲線))	-D, -L
寸法/注釈：公差記入枠	
(旧：寸法/注釈：データム文字記号>公差記入枠)	-A, -L, -S
寸法/注釈：幾何公差寸法記入	
(旧：寸法/注釈：データム文字記号>幾何公差寸法記入)	-A, -L, -S
リギング：照明バトン (パイプ)	
(旧：舞台照明：照明バトン (パイプ))	-S
リギング：照明バトン (ラダー)	
(旧：舞台照明：照明バトン (ラダー))	-S
リギング：トラス配置	
(旧：舞台照明：トラス配置)	-S
リギング：連結	
(旧：舞台照明：連結)	-S
リギング：トラス (直線)	
(旧：舞台照明：トラス (直線))	-S
リギング：トラス (曲線)	
(旧：舞台照明：トラス (曲線))	-S
リギング：ホイスト	
(旧：舞台照明：ホイスト)	-S

リギング：ホイスト原点	
(旧：舞台照明：ホイスト原点)	-S
リギング：荷重	
(旧：舞台照明：荷重)	-S
リギング：ステージリフト	
(旧：舞台照明：ステージリフト)	-S
イベント計画：ソフトグッズ	
(旧：舞台照明：ソフトグッズ)	-S
イベント計画：パーテーションポール	
(旧：舞台照明：パーテーションポール)	-S
イベント計画：ポータブルステージ	
(旧：舞台照明：ポータブルステージ)	-S
イベント計画：カスタムポータブルステージ	
(旧：舞台照明：カスタムポータブルステージ)	-S
イベント計画：ステージステップ	
(旧：舞台照明：ステージステップ)	-S
イベント計画：ステージスロープ	
(旧：舞台照明：ステージスロープ)	-S
イベント計画：テレビ	
(旧：舞台照明：テレビ)	-S
イベント計画：ビデオスクリーン	
(旧：舞台照明：ビデオスクリーン)	-S
イベント計画：スクリーンセット	
(旧：舞台照明：スクリーンセット)	-S
イベント計画：LED スクリーン	
(旧：舞台照明：LED スクリーン)	-S
イベント計画：スピーカーアレイ	
(旧：舞台照明：スピーカーアレイ)	-S
イベント計画：スピーカー	
(旧：舞台照明：スピーカー)	-S

=====

=====

作業画面変更履歴：2017→2018

Version 2018 (version 23)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: 建築設計作業画面 -D: Designer 作業画面 -L: 土木造園作業画面
-S: 舞台照明作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー (削除)

ツール：レポート：一覧表を選択... -D, -A, -L
舞台照明：レポート：一覧表を選択... -S

■メニュー (追加)

Vectorworks：Touch Bar をカスタマイズ... -ALL (Mac のみ)
ファイル：取り出す：PDF 取り出し... -F
ファイル：取り出す：Shape ファイル取り出し... -A
ファイル：取り出す：パノラマ (3D) 取り出し... -ALL
ファイル：取り出す：Vectorworks 2017... ALL
ビュー：マルチビューウインドウ：マルチビューウインドウを使用 ALL
ビュー：マルチビューウインドウ：同じ表示設定をすべてのビューで使用 ALL
ビュー：マルチビューウインドウ：ビューウインドウを縦方向に分割 ALL
ビュー：マルチビューウインドウ：ビューウインドウを横方向に分割 ALL
ビュー：マルチビューウインドウ：フローティングビューウインドウで表示 -ALL
ビュー：マルチビューウインドウ：アクティブビューウインドウを閉じる ALL
加工：メッシュを簡素化... ALL
建築・土木：既存樹木：樹木データを取り込む... -D
建築・土木：既存樹木：基準点から既存樹木を作成.. -D
土木造園：既存樹木：樹木データを取り込む... -L

土木造園：既存樹木：基準点から既存樹木を作成.. -L
 ツール：ユーティリティ：Vectorworks Remote...
 -ALL
 ツール：マリオネットコマンド：マリオネットコマンド（作成したマリオネットコマンド名が表示）
 -D, -A, -L, -S
 ウインドウ：ファイルをタブ表示 -ALL (Win のみ)

■メニュー(変更)

ファイル：表題欄マネージャ... (旧： 表題欄を設定...) -D, -A, -L
 建築・土木：測量：2D 曲線/多角形を 3D ソースデータに変換... (旧： 多角形を 3D 等高線に変換...) -D, -A
 建築・土木：電気：設備用配管路を作成 (旧： 配管路を作成) -D, -A
 土木造園：測量：2D 曲線/多角形を 3D ソースデータに変換... (旧： 多角形を 3D 等高線に変換...) -L
 舞台照明：図形変換：多重回路に変換 (旧： マルチサーキットに変換) -S

■ツール(追加)

敷地計画：群葉 -D
 ビジュアライズ：群葉 -L
 等高線の編集：地形モデル等高線 (*地形モデルの等高線編集画面でのみ表示) -D, -A, -L
 舞台照明：トラス配置 -S
 舞台照明：連結 -S
 舞台照明：荷重 -S

■ツール(変更)

基本：引出線付き注釈 (旧： 引出線) -ALL
 機械 電気 設備：設備用配管 (旧： 配管) -D, -A
 機械 電気 設備：設備用配管継手 (旧： 配管継手) -D, -A
 機械 電気 設備：設備用配管路 (旧： 配管路) -D, -A

■ツール (ショートカットを削除)

基本：斜め寸法 (旧： Mac: [M]、Win: [M]) -L, -S
 寸法/注釈：斜め寸法 (旧： Mac: [M]、Win: [M]) -ALL

■その他のキー (追加)

その他のキー：マルチビューウインドウ表示/非表示： [M] -ALL

=====

=====

作業画面変更履歴：2016→2017

Version 2017 (version 22)：変更対象作業画面

-F: Fundamentals 作業画面 -A: 建築設計作業画面 -D: Designer 作業画面 -L: 土木造園作業画面
 -S: 舞台照明作業画面 -ALL 上記すべて

■メニュー (削除)

ビュー：表示：散水範囲を表示/非表示 -D, -L
 建築・土木：gbXML：スペースを配置... -D, -A
 建築・土木：gbXML：gbXML の取り出し... -D, -A
 建築・土木：機械：図面設定 (機械) ... -D, -A
 土木造園：機械：図面設定 (機械) ... -L
 舞台照明：機械：図面設定 (機械) ... -S
 舞台照明：ホイス：ホイスデータ表示設定... -S
 舞台照明：ホイス：ホイスデータ表示位置をコピー -S
 舞台照明：ホイス：ホイス原点ラベル位置をコピー -S
 ツール：レポート：部材レコードと一覧表の設定... -D, -A
 ツール：レポート：部材レコードを作成... -D, -A
 ツール：レポート：部材一覧表を作成... -D, -A
 ツール：オプション：プロジェクト環境設定... -D, -A
 ウインドウ：パレットオプション：パレットの作図ウインドウへのドッキング -ALL (Mac のみ)

■メニュー (追加)

ファイル：ファイル情報...	-ALL
ファイル：Vision へ送信...	-S
ファイル：取り込む：Revit 取り込み...	-D, -A, -L, -S
ファイル：取り込む：CINEMA 4D テクスチャ取り込み...	-ALL
ファイル：取り出す：OBJ (3D) 取り出し...	-ALL
ファイル：取り出す：Web ビュー取り出し (3D) ...	-D, -A, -L, -S
ファイル：取り出す：ESC 取り出し...	-S
ビュー：室内展開図ビューポートを作成...	-D, -A
ビュー：Camera Match：Camera Match オブジェクトを配置	-ALL
ビュー：Camera Match：Camera Match リファレンスを配置	-ALL
ビュー：プロジェクト共有オプション：実際の色で図形を表示	-D, -A, -L, -S
ビュー：プロジェクト共有オプション：自分がチェックアウトした図形をユーザ色で表示	-D, -A, -L, -S
ビュー：プロジェクト共有オプション：ユーザ色を使って図形を表示	-D, -A, -L, -S
加工：サブディビジョンに変換	-ALL
加工：チェックアウト...	-D, -A, -L, -S
加工：リリース...	-D, -A, -L, -S
ツール：レポート：一覧表を選択...	-D, -A
ツール：カスタムチェックアウト...	-D, -A, -L, -S
ツール：カスタムリリース...	-D, -A, -L, -S
ツール：プラグインスタイルを作成...	-ALL
建築・土木：壁の頂点をリセット...	-D, -A
建築・土木：勾配図形から切削ソリッドを作成	-D, -A
建築・土木：灌水システム：灌水設定...	-D
建築・土木：灌水システム：配管パイプサイズ設定...	-D
建築・土木：灌水システム：再計算	-D
建築・土木：灌水システム：計画情報/計算情報の表示切り替え	-D
建築・土木：灌水システム：接続コンポーネントを選択	-D
建築・土木：灌水システム：警告対象コンポーネントを選択	-D
建築・土木：灌水システム：警告アイコンを表示	-D
建築・土木：灌水システム：警告アイコンを非表示	-D
土木造園：灌水システム：灌水設定...	-L
土木造園：灌水システム：配管パイプサイズ設定...	-L
土木造園：灌水システム：再計算	-L
土木造園：灌水システム：計画情報/計算情報の表示切り替え	-L
土木造園：灌水システム：接続コンポーネントを選択	-L
土木造園：灌水システム：警告対象コンポーネントを選択	-L
土木造園：灌水システム：警告アイコンを表示	-L
土木造園：灌水システム：警告アイコンを非表示	-L
土木造園：建築・土木：壁の頂点をリセット...	-L
土木造園：建築・土木：勾配図形から切削ソリッドを作成	-L
舞台照明：図形変換：ライブラリシンボルに置き換え...	-S
舞台照明：レポート：ケーブルワークシートを作成...	-S
舞台照明：ビジュアライズ：Vision 用ビデオソースを選択...	-S
舞台照明：ビジュアライズ：Vision データを編集...	-S
舞台照明：ホイスト：すべてのホイストを更新	-S
舞台照明：ケーブル：ケーブル設定...	-S
舞台照明：ケーブル：回路割り当て設定...	-S
舞台照明：ケーブル：マルチケーブル ジャンパー設定...	-S
舞台照明：ケーブル：器具間にジャンパーケーブルを配置...	-S
舞台照明：ケーブル：器具間にデータケーブルを配置	-S
舞台照明：ケーブル：マルチケーブル回路の割り当て...	-S
舞台照明：ケーブル：マルチケーブル ID の割り当て...	-S
舞台照明：ケーブル：ブレイクアウトラベルを配置...	-S
舞台照明：ケーブル：特定の距離に記号を配置...	-S
舞台照明：ケーブル：始点からの距離を測定	-S
舞台照明：ケーブル：ケーブル選択...	-S
舞台照明：ケーブル：ケーブル変換...	-S
舞台照明：ケーブル：すべてのケーブルを更新	-S
舞台照明：建築：勾配図形から切削ソリッドを作成	-S
ウインドウ：アプリケーションウインドウを使用	-ALL (Mac のみ)
ウインドウ：ファイルをタブ表示	-ALL (Mac のみ)
ウインドウ：現在のファイルのみタブ表示を解除	-ALL (Mac のみ)
ウインドウ：パレットオプション：ドッキングパレットを自動的に隠す	-ALL (Mac のみ)
ウインドウ：パレットオプション：フローティングパレットを自動的に隠す	-ALL (Mac のみ)
ウインドウ：パレット：すべてのパレットを非表示	-ALL (Mac のみ)
Cloud：ログイン/登録申し込み	-ALL
Cloud：Vectorworks Cloud Services フォルダを開く...	-ALL

Cloud : Vectorworks Cloud Services ポータルサイトへアクセス	-ALL
Cloud : クラウドパブリッシュ...	-ALL
Cloud : ステータス...	-ALL
Cloud : 設定...	-ALL
Cloud : Dropbox 統合設定...	-ALL
Cloud : ヘルプ...	-ALL
Cloud : ツアー...	-ALL
Cloud : Vectorworks Cloud Services について...	-ALL

■メニュー(変更)

加工 : 面を合成 (旧 : 合成)	-ALL
加工 : 図形を合成 (旧 : 線分を合成)	-ALL
加工 : 図形を分解 (旧 : 線分を分解)	-ALL
モデル : 3D パス図形... (旧 : 3D パス図形 (E) ...)	-ALL
建築・土木 : 空間計画 : スペースを更新... (旧 : スペースの境界線を更新...)	-D, -A
建築・土木 : 植栽 : 植栽データベースを更新 (旧 : Vectorworks 植栽データベースを更新)	-D
建築・土木 : IFC ゾーン/システム/グループ... (旧 : IFC ゾーン...)	-D, -A
建築・土木 : BCF マネージャを開く... (旧 : BCF ビューアを開く...)	-D, -A
建築・土木 : 軸組作成 : 根太/野縁を作成... (旧 : 多角形から根太/野縁を作成...)	-D, -A
建築・土木 : Energos (エネルギー解析) : Energos (エネルギー解析) データ取り出し... (旧 : 計算結果取り出し...)	-D, -A

土木造園 : 植栽データベースを更新 (旧 : Vectorworks 植栽データベースを更新)	-L
土木造園 : 建築・土木 : 根太/野縁を作成... (旧 : 多角形から根太/野縁を作成...)	-L
イベント計画 : 座席セクションレイアウトを作成... (旧 : 座席を作成)	-S
ウインドウ : パレット : リソースマネージャ (旧 : リソースブラウザ)	-ALL
ウインドウ : パレットオプション : フローティングパレット同士のドッキング (旧 : パレット同士のドッキング)	-ALL (Mac のみ)

ウインドウ : データオプション : テンキーをフローティングデータバー入力の開始に使用する (旧 : テンキーをデータバー入力の開始に使用する)	-ALL
---	------

ウインドウ : データオプション : テンキーをフローティングデータバー入力の開始に使用しない (キーボードのみ有効) (旧 : テンキーをデータバー入力の開始に使用しない (キーボードのみ有効))	-ALL
---	------

■メニュー(移動)

建築・土木 : Energos (エネルギー解析) : Energos (エネルギー解析) データ取り出し... (旧 : ツール : Energos (エネルギー解析) : 計算結果取り出し...)	-D, -A
建築・土木 : Energos (エネルギー解析) : Energos (エネルギー解析) プロジェクト設定... (旧 : ツール : Energos (エネルギー解析) : Energos (エネルギー解析) プロジェクト設定...)	-D, -A
建築・土木 : Energos (エネルギー解析) : 結果を表示... (旧 : ツール : Energos (エネルギー解析) : 結果を表示...)	-D, -A
建築・土木 : Energos (エネルギー解析) : ラベルを作成 (旧 : ツール : Energos (エネルギー解析) : ラベルを作成)	-D, -A

■ツール(削除)

敷地計画 : スプリンクラー灌水	-D, -L
敷地計画 : ドリップ灌水	-D, -L
敷地計画 : 給水管	-D, -L
家具/建物 : 手摺 (直線)	-D, -A, -L
家具/建物 : 手摺 (曲線)	-D, -A, -L

■ツール(追加)

敷地計画 : 手摺/フェンス	-D, -L
灌水システム : ポイント式散水	-D, -L
灌水システム : ドリップ式散水	-D, -L
灌水システム : 配管	-D, -L
灌水システム : バルブ	-D, -L
灌水システム : 接続部	-D, -L
灌水システム : コントローラー	-D, -L
灌水システム : システム部品	-D, -L
灌水システム : ハイドロゾーン	-D, -L
灌水システム : 計画ゾーン	-D, -L

灌水システム：灌水ラベル	-D, -L
建物：スラブ水勾配	-D, -A, -L, -S
建物：構造材	-D, -A
ビジュアライズ：Camera Match マスク	-ALL
ビジュアライズ：Camera Match シャドウ	-ALL
家具/建物：BIMObject	-D, -A
家具/建物：手摺/フェンス	-D, -A, -L
家具/建物：カスタムキャビネット	-D, -A, -L, -S
舞台照明：パーティーションポール	-S
舞台照明：電源ケーブル	-S
舞台照明：マルチケーブル	-S
舞台照明：ジャンパーケーブル	-S
舞台照明：データケーブル	-S
寸法/注釈：室内展開図記号	-ALL
寸法/注釈：寸法テーブル	-S

■ツール(変更)

建物：エレベーター（旧： 標準エレベーター）	-D, -A
建物：杭基礎（旧： 穿孔足場）	-D, -A
機械 電気 設備：HVAC ダンパー（旧： HVAC-ダンパー）	-D, -A
機械 電気 設備：HVAC エルボダクト（旧： HVAC-エルボダクト）	-D, -A